スーパーファミコン

スーパードンキーコング2 ディクシー&ディディー 攻略ガイドブック

T2出版



スーパーファミコン

スーパードンキーコング2 ディクシー&ディディー 攻略ガイドブック

T2出版

SUPER DONKEY KONG 2®

スーパードンキーコング

ティーツー出版

ディクシー&ディディー

攻略ガイドブック



全47コースマップ&ボーナス面完全攻略!!

DKコイン全40枚取得法伝授!!

攻略率を102%にできる本

SUPER DONKEY KONG 2

スーパードンキーコング2®

ディクシー&ディディー



CONTENTS

ストーリー …… 2
コントローラの使い方 …… 3
マップ画面について …… 3
ディクシー&ディディーの基本アクション …… 4
アクション画面 …… 6
コングファミリー …… 7
アニマルフレンド …… 8
応用テクニック集 …… 10
敵キャラクター …… 12
アイテム紹介 …… 14

全コースマップ攻略ガイド
海賊船「バッドクルール」 …… 15
マグマの洞窟「クロコドーム」 …… 27
船の墓場「クレムクエイ」 …… 39
はちみつパーク「クレムランド」 …… 53
あやしの森「ダークレム」 …… 67
山頂のとりで「クロコブルク」 …… 79
空とぶせんかん「デビルクルール」 …… 93
ロストワールド …… 99



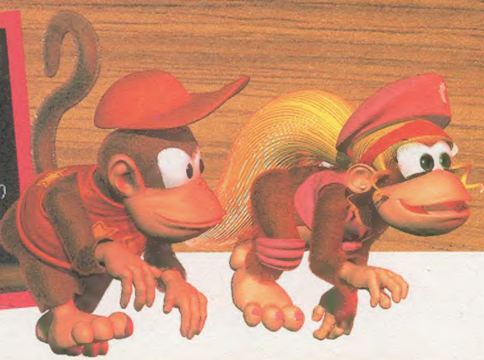
STORY

ある月夜のこと、浜辺へ散歩に出かけたまま帰ってこないドンキーコングを探しに行ったディディーと、ガールフレンドのディクシー。

ところがドンキーの姿はどこにもなく、代わりにクレムリンの無数の足跡が残されていました。なんと、ドンキーはさらわれてしまったのです！

コングファミリーの励ましの声を背に、ディディーとディクシーのドンキー救出の旅が始まるのでした。





ゲームの始め方

タイトル画面でボタンを押すと、ファイルセレクト画面に入る。ここでファイルを選択したら、次にゲームモードを選んでスタートだ。

ファイル選択画面



▲1～3から選ぼう。コピーや消去も可能だ

ゲームモード選択画面



▲基本的に前作と同じ。サウンドテストもあるよ

コントローラの使い方

✚キーでメニュー選択やキャラの移動。Yボタンは何かと使う機会が多いので、常にすぐ押せるように指のポジションを工夫して持つことを勧めるぞ。



セレクトボタン	ディディとディクシーの交代。
スタートボタン	①ゲームのスタート。②ポーズ。
Aボタン	相棒を持ち上げて肩車する／降ろす。
Bボタン	①ジャンプ。②泳ぐ。③味方の動物に跳び乗る。
Xボタン	味方の動物から降りる。
Yボタン	①走る。②タルを扱う。③相棒を投げる。④体当たり攻撃。⑤ロープの高速昇降。
L・Rボタン	同時押し→DKコインの取得数を見る。（ワールド7クリア後）

マップ画面について

全体マップ

プレイするワールドを選ぶ画面。ここからエリアマップ画面に入ると、ファンキーコングのフライトを使う以外、この画面に戻れないので注意してほしい。



▲ここはほんの最初。上のほうには先のワールドがあるが、まだ見えない

エリアマップ画面

そのワールドのさまざまなコースや、コングファミリーのいる場所が示されている。次に進めるコースは、矢印で示されているぞ。✚キーで操作して進もう。



▲ボーナス面をクリアすると「！」マーク、DKコインを取ると「DK」マークが付く



ディクシー&ディディーの基本アクション

今回は2匹のコンビネーションの重要性が、さらにアップ。うまく使いこなして難関を突破しよう。

走る
✚キー←→+Yボタン



Yボタンを押しっぱなしにするとダッシュ。走りながらジャンプもOK。

ジャンプ
Bボタン



走りながらジャンプすると、さらに高く遠くげ跳べる。敵を踏んで攻撃するのにも使える（ダメな敵もいる）。

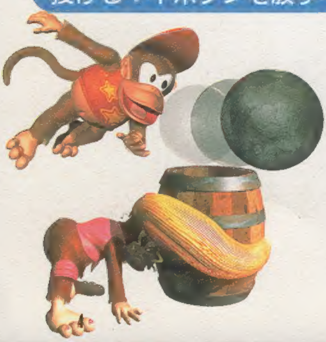
泳ぐ
✚キー←→+Bボタン



水中のみのアクション。Bボタンを連打すると浮上する。また✚キーを下に入れると、早く潜れる。泳いでいる間は、攻撃はいっさいできないので注意してほしい。

タルを持つ／投げる
持つ：Yボタンを押しながら近づく
投げる：Yボタンを放す

タル、木箱、宝箱、鉄球など。✚キーを下に入れながらYボタンを放すと、下に置ける。また✚キーを上に入れながらYボタンを放すと、上に投げられる。



ロープアクション
登り降り：✚キー↑↓
離れる：Bボタン

Yボタンを押しながらだと、登り降りのスピードがアップ。1本より2本つかんだほうが、さらにスピードは上がる。この間攻撃やキャラチェンジは不可。



ローリングアタック
Yボタン（ディディーのみ）



この技で敵を横から攻撃しよう。(倒せない敵もいる)。応用技「ローリングジャンプ」もあるよ (→P13)。

ポニーテールスピン
Yボタン（ディクシーのみ）



敵を横から攻撃できるだけでなく、ジャンプして空中で使うとフワフワ降りる「ホバリング」ができる。とても便利だぞ。

ニューアクション

「チームアップ」を活用しよう！

パートナーを持ち上げて投げる、今回の重要アクション。投げる方向は✚キーで決められるぞ。

ただし壁や床にぶつけてしまうと、その場でダウンして戻ってこなくなるので気をつけてね。



持ち上げ	投げる
Aボタン	Yボタン

敵を攻撃する



▲モンキーブーメランをぶち込め！（ダメな敵もいる）

アイテムを取る



▲手の届かないアイテムは、こうしてゲット

段差などを登る



▲パートナーを投げ上げて、着地させるのだ



アクション画面

コースマップは横長だったり縦長だったり、上下左右に広がっていたり。2匹をうまく操作してゴールをめざせ。

敵あり、アイテムあり、トラップあり！

ゴールまで進んでターゲットに飛び乗れば、そのコースはクリアだ。一度クリアしたコースは何度でも挑戦できるぞ。

コインやバナナなどの数は、取った後にしばらく表示されているにで確認しよう。

また、各コースにはいくつかのボーナスステージも用意されている。



バナナカウンター



▲100本集めると１UP。房のバナナは10本分だ。画面の左上に表示される

K・O・N・Gパネル



▲１コース中に必ず４枚ある。すべて集めると、１UPするぞ

ライフカウンター



▲ライフが倍増した時に表示させる。０の時にミスするとゲームオーバー

タイマー



▲ボーナス面で表示。０になるかミスすると終了だが、ライフは減らない

コイン

取った後にしばらく枚数が表示される。バナナコイン、クレムコイン、DKコインの３種類がある。



◀バナナコインはコングファミリー共通の通貨だ



▶ボーナスステージを攻略するとクレムコインが！

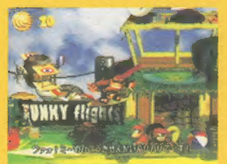


コングファミリー

今回もディクシーとディディーの冒険を助けてくれる仲間たちだ。ニューフェイスも何匹かいるぞ。

ファンキーフライトII

一度クリアした場所なら、どこへでも行ける。料金は各ワールドで初回が2バナナコイン、その後はタダ。



▲日本語がちょっとヘン

スワンキーのクイズショー

ゲームに関するクイズに挑戦しよう。難易度別に3種類あり、各3問。ライフバルーンがもらえる。



▲誤答はやり直しだぞ

クランキーの小屋

マップ攻略のヒントを教えてくれる。料金は0～3バナナコイン。前作よりも信頼度はアップしている!?



▲今回は杖でたたかない

リンクリーの学校

ゲームのテクニック、敵の攻略に関するヒントがもらえる。またセーブもできる。初回はタダ。2回目以降は1Bコイン。



▲黒板の算数はデタラメ

コングファミリーじゃないよ

クラッパの見張り小屋

ワールド2～6にそれぞれあり、ロストワールドの各面への入口になっている。どれも15クレムコインの通行料が必要だ。セリフのバリエーションが多くて楽しめるぞ。



◀通りたいけどさあどーする?



◀モンキーパンチはあえなく敗れ去る

アニマルフレンド



新しい仲間がたくさん増えたぞ（減ったのもいるが）。
それぞれの操作方法をしっかり覚えよう。

乗る **Bボタンでジャンプ**

降りる **Xボタン**

クラッパーとグリマー、エンガード以外は上の操作で乗り降り。



◀エンガードはボタンを押さなくても近づくだけで乗れる

サイのランビ

ダッシュ：✚キー←→Y押し続け
ジャンプ：Bボタン
スーパーダッシュ：A押してため→放す



角で敵を突き飛ばして進むことができる。さらに、スーパーダッシュで壊せる壁もある!?

カジキのエンガード

ダッシュ：✚キー←→Yボタン
スーパーダッシュ：A押してため→放す



水中を✚キーだけで自由に移動できる。陸に打ち上げられた場合は、ダッシュで少しずつはって進める。

オウムのスコークス

たまごを吐き出す：Yボタン
羽ばたく：Bボタン



空中移動には欠かせない仲間。たまごで敵を攻撃することもできる。紫色のオウムはコークスといい、B・Yボタン操作はできない。

ヘビのラトリー

ジャンプ：Bボタン
スーパージャンプ：A押してため→放す



バネのような体を使って、ピョンピョン跳ねる。敵を踏んで倒すこともできるぞ。

床の端から落ちた場合、Bボタンを途中で押すと、1回だけ空中ジャンプができる。

アザラシのクラッパー



上から踏むと、水を冷却する息を吐き出すぞ。

アンコウのグリマー



沈没船で、登場。まっ暗な水中を後ろから照らしてくれる。

なお、クラッパーとグリマーは乗っての移動は不可。

クモのスクイッター

クモの巣で攻撃：Yボタン
ジャンプ：Bボタン（敵は踏めない）
足場を作る：Aボタンでクモの巣を吐く。もう一度Aを押すと足場になる。



クモの巣は、✚キーの↑↓で軌道を曲げることができる。また足場用のクモの巣は、一定時間で消えてしまうので注意。

禁止サインでオシマイ

アニアルフレンドとの行動は、禁止サインのある場所でおしまい。ただし、代わりにいろいろなアイテムをプレゼントしてくれるぞ。



◀ここまで一緒に来れば……



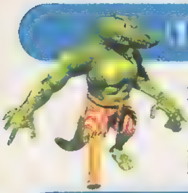
▶ライフやコインがもらえる！



敵キャラクター紹介

スーパードンキーコング２では、ほとんどの敵キャラクターが新しくなった。すべてをここで紹介するぞ！

①クロンプ



決まった位置を左右に往復してるだけの弱いキャラクター。

②キャノン



腕に抱えた大砲からタルやタマを発射するイヤなヤツ。

③クロバー



普通のタルと見分けがつかない。近づくと体当たりしてくる。

④クランチャ



とても頑丈で、踏んづけると赤くなり怒ってしまう。

⑤カボイング



常にジャンプしている敵。踏んづけるのが難しい。

⑥クルーク



近づくとブーメランのようにフックを投げる。

⑦クローク



空中に現れ、物を投げつけてくる敵キャラ。

⑧クリンガー



ロープを一定距離登り、滑り落ちるといった動きを繰り返すキャラ。

⑨クランク



▲コースターステージに出現する敵

⑩クランポン



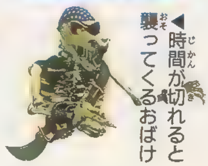
◀大きな口を開けながら動き回る敵

⑪カットラス



◀剣を降り下ろすまで倒せない敵

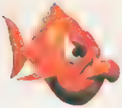
⑫カックル



◀時間が切れると襲ってくるおばけ

敵の倒し方一覧のみかた　踏…踏んづけ攻撃　物…物を投げつける攻撃

⑬ロックジョー



◀ディディー達を見つけると襲ってくる

⑭スナップジョー



◀常にディディー達を狙っている敵

⑮フロートサム



▲決まった位置を往復しているのと泳ぎ続けるヤツがいる

⑯シュリ



◀ピンク色のヤツは突進して来るぞ

⑰パフタップ



◀膨らむだけのと破裂するのがある

⑱ゾッキー



◀近づくと突進してくる空の敵キャラ

⑲ネコのナインテール



◀クルクル回転して襲ってくる敵キャラ

⑳フリッター



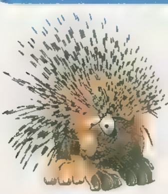
▲空に浮いている敵。コイツを踏んで進む場所は多い

㉑ビートル



▲２回踏んづけないと倒せない。武器としても使えるぞ

㉒スパイニー



◀針が突き出てる方向から攻撃できない

㉓ジンガー



◀赤いヤツはどんな攻撃でも倒せない

㉔ニーク



▲一番最初に現れる一番弱い敵キャラクター

敵の倒し方

番号	踏	物	投	Y	番号	踏	物	投	Y
①	○	○	○	○	⑬	－	－	－	△
②	○	○	○	○	⑭	－	－	－	－
③	○	○	×	×	⑮	－	－	－	△
④	×	○	○	×	⑯	－	－	－	△
⑤	○	○	○	○	⑰	－	－	－	△
⑥	○	○	○	○	⑱	○	○	○	－
⑦	－	○	○	－	⑲	△	○	×	×
⑧	○	○	○	－	⑳	○	○	○	－
⑨	△	－	－	－	㉑	○	○	○	○
⑩	○	○	×	×	㉒	×	○	△	△
⑪	△	○	×	×	㉓	×	△	×	×
⑫	－	－	－	－	㉔	○	○	○	○



投…チームアップで仲間を投げつける攻撃　Y…Yボタンで出る攻撃



応用テクニック集

基本操作を踏まえて、これだけはぜひ知っておきたいという操作・テクニックを紹介しておこう。

敵の倒し方はいろいろあるゾ!!

コースのあちこちで現れる敵は、ごく一部の無敵キャラを除いて、下に並べた方法のどれかで倒すことができる。詳しくは敵キャラのページを見てもらいたい。

ただし、水中の敵は直接攻撃はできず、エンガードに乗って突き飛ばすしかない。

またボーナス面に入って出ると、倒した敵は復活するので注意。

上から踏む



▲ジャンプして頭に乗るだけだ

物を投げる



▲持ったまま正面から体当たりしてもOK

肩車→投げ



▲2匹のコンビネーションで敵を倒せ

横からアタック



▲ローリングアタックとポニーテールスピン

アニマルフレンドのおトクなワザ

ランビで2段ジャンプ

前作にもあったテクニックで、ジャンプした瞬間にすかさずAボタンを押す。すると、通常より高く跳べるぞ。ちょっと難しいが挑戦！



◀普通だとこの程度の高さ



◀2段ジャンプだとこれだけ高い！

スコークスでいばら道

スコークスでトゲの迷路を進む場面、実は下の壁には触っても大丈夫なのだ！



◀サル付きの場合のみ○。単独（変身）ではダメ

その他知っておきたいテクニック

フックの使い方

フックに向かってジャンプすると勝手にぶら下がる。ジャンプで渡り継いでいこう。距離が長い場合はYボタンを併用しろ。


◀Yボタンは常に押した状態にしておくといい

ハチミツの壁

ワールド4に登場するハチミツの壁は、ジャンプの連続で渡る。ハチミツの床は、ジャンプで脱出。✚キーは効かないよ。


◀壁も床も、移動するにはとにかくジャンプしかないのだ

しゃがみも覚えよう

普通に立った状態で、✚キーを下に入れるとしゃがむことができる。低い位置の敵や障害は、これを使ってよけるものも大切。


◀しゃがみを使わないと抜けられない場所もある

ローリングジャンプ！

ディディーでローリングをしながら足場から落ち、落下しながらBボタンを押す。後半ではこれができないとダメな場面も！


◀何度も練習して、感覚をつかむようにしたい

ゴールはジャンプで！

ゴールターゲットには、ある程度の高さから飛び降りないとアイテムが取れないぞ。近くにある地形や仕掛けに注目しろ。


◀いいアイテムを取るには、ジャンプのタイミングも大切！

完全制覇は102%!!



アイテム紹介

コイン

バナナコイン


コングファミリーの間で使われている通貨。サービスを受けるために必要。

クレムコイン


ボーナスステージに眠っている。ロストワールドへ行くために必要。全75枚。

クランキーのDKコイン


ボス面以外の各コースにある。クランキーが隠した、「ヒーローの証」。全40枚。

アイテム類

バナナ


100個で1UP。房は10本分になっている。

K・O・N・Gパネル


1コース内で4枚集めると1UP。

木箱


あちこちにあり、拾って投げられる。

宝箱


敵にぶつけて壊すとアイテムが出現。

ライフバルーン


赤が1UP、緑が2UP、青は3UP。

タマ


大砲に入れてボーナス面へ。投げるもよし。

タル

普通のタル


持ち上げて投げることができる。

DKバレル


壊すと、いなくなった相棒が現れる。

TNTバレル


投げると爆発。敵をまとめて倒すことも可。

コンティニューバレル


中間ゴール。ミスしてもここからできる。

無敵バレル


壊すと一定時間無敵になる。突っ走れ！

オープンバレル


どくろのコースターのゲートを開ける。

クローズバレル


オープンバレルの逆。壊しちゃダメ。

プラスバレル


制限時間のあるシーンで、時間が増える。

マイナスバレル


プラスバレルの逆。壊してはいけない！

タル大砲

タル大砲（手動）

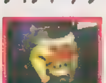

飛び込んだらBボタンで発射しよう。

タル大砲（自動）

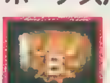

勝手に特定の方向へ撃ち出される。

ローリングバレル

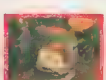

制限時間内に方向を決めて発射する。

ディディー/ディクシーバレル


そのキャラクターしか飛び込めない。

ボーナスバレル


ボーナスステージへ。絶対見つけて入れ。

アニマルバレル


絵の描いてある動物に変身して行動。

全コースマップ攻略ガイド

WORLD 1

海族船 バッドクルール





パイレーツ　パニック

ボーナス面	2
バナナコイン	3
難易度	C

敵キャラ　ニーク、クロンプ、クロバー

POINT　ここでは、完璧にミスなしで進むとライフカウンターを５つも増やすことができるぞ！

スタート



A　下に降りるのだ

この地点は、ボーナス面への入り口があるため、下に降りて進もう。

下に降りて右に進むと船の中を進むことができる。その先には、ボーナスステージへのタル大砲が設置されているのだ。



◀ここは下に落ちても大丈夫！



▶右に進むと、タル大砲があるのだ

B　ランビで突進

この地点の左の壁は壊して中に入ることができる。この壁はランビのスーパーダッシュで壊すことができるので、ランビがいないと入ることはできないぞ。

左の壁に頭を向えてAボタンで力を蓄え、一気にダッシュだ。こうすることで、壁を壊してボーナスステージに進めるぞ。



▲Aボタンで力を蓄えスーパーダッシュ

※難易度は易しい順にC・B・A・🏆・🏆🏆・🏆🏆🏆の６段階としました。　※青色のタルなどは、

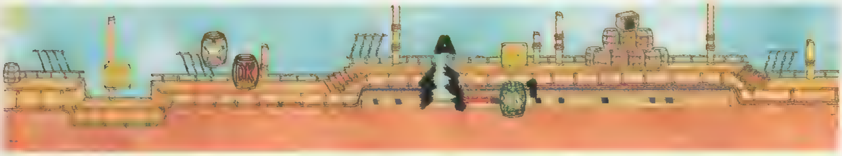
C ランビが2UPに変わるぞ！

サインのランビをここまで連れてくると、ライフバルーンに変わるぞ！



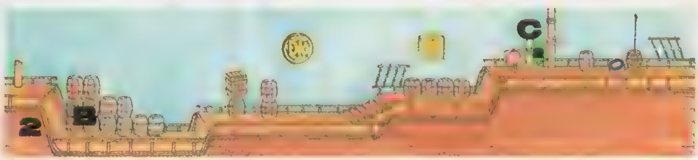
◀ランビ禁止のサイン

▶これで2UPだ！



Ⓐ

Ⓐ



ゴール

BONUS1

コインをさがせ！

ここのクレムコインは、タルの上をジャンプして進むことで簡単に見つけることができる。その上、ここにはバナナコインもあるぞ。



◀バナナコインがこんな所にあるのだ

BONUS2

みんなやっつけろ！

このボーナスステージは出現する敵をすべて倒すとクレムコインが手に入る。ランビがいない状態で入っても、最初にランビが待っているので安心。



◀ランビがスタート地点で待っているぞ

隠しフィーチャーです。　※アルファベットは説明、数字はボーナスステージに対応。

[illegible]

メインマスト クライシス

ボーナス面	3
バナナコイン	3
難易度	C

敵キャラ ビートル、ニーク、クリンガー、クロンプ

POINT 縦に長いステージなので、上に上に進んでいかなくてはいけない。下に落ちないように気をつけよう。

A 勇気を出して進め！

スタートしてから右に進み、Aの地点でジャンプ＆ポニーテールスピンだ。すると、ボーナスステージに行くタルに入ることができるぞ。



◀こんな所にボーナスバレルが！

B 隠しのタル大砲

ここには、見えないタル大砲がある。バナナを目標にジャンプすると、入ることができるぞ。飛ばされた先には、ライフバルーンがあるので、ラッキー。



◀ライフバルーンがある。これで、2UPだ

C タマを持って大砲へ

Cの地点にあるタマを持って左に進むと大砲がある。タマを持った状態で大砲に入るとボーナスステージへ行くことができるぞ。



◀タマを先に大砲に放り込んでからでもOK

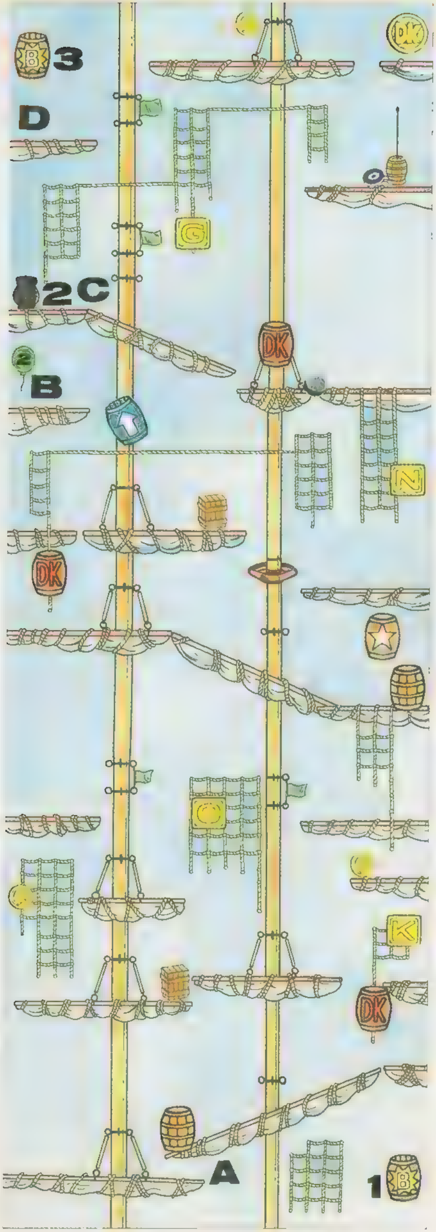
D ボーナスバレルだ！

バナナを目印にジャンプすると、Dの地点に来ることができる。ここにボーナスバレルに入るには、Aボタンで肩車して仲間を投げれば入れるぞ。



◀仲間を投げるとボーナスバレルに入れるぞ

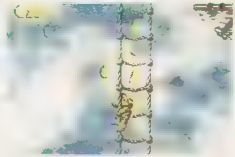
ゴール



スタート

BONUS1

コインをさがせ！



▲このボーナステージは、上に登って行くだけでクレムコインが手に入るぞ

BONUS2

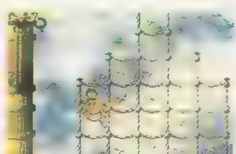
みんなやっつけろ！



▲タルを使えば、一撃ですべてのクリンガーを倒すことができるのだ

BONUS3

ほしをあつめろ！



▲ロープを移動してすべての星を時間内に集めると、クレムコインが手に入るぞ

バットクルール

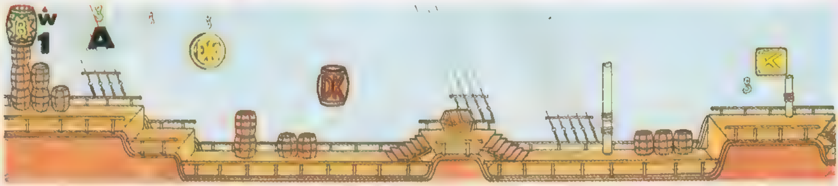
アスレチック　デッキ

ボーナス面	2
バナナコイン	2
難易度	C

敵キャラ　クロンプ、カボイング、クランチャ

POINT　フックが多く設置されている。フックを使って先に進むので慎重にプレイしよう。

スタート



BONUS1

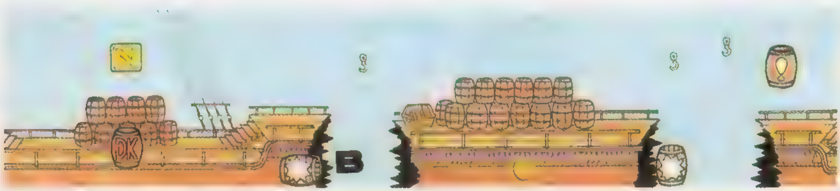
コインをさがせ！

置かれている4つの宝箱を持ち上げて、ジンガーにぶつけて、クレムコインを探し出そう。



◀宝箱をぶつけるのだ

Ⓐ



C 見えないタル大砲

ここから、ディクシーのポニーテールスピンで飛び降りると、左側にタル大砲がある。ここに入ると、タイル大砲で飛ばされ、バナナとバナナコインを手に入れることができる。



◀これを取って1UPだ

※「W」はワープ。いきなりゴールへ行っちゃうぞ！

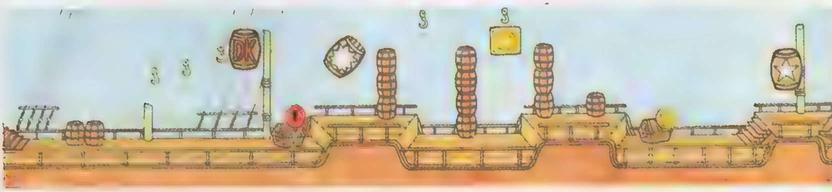
A DKコインがこんな所にある

フックに捕まるには、肩車して仲間を投げて移動するのが確実だぞ。



◀フックが見えるかな

▶DKコインがあるぞ



Ⓐ

B 宝箱の中身は？

ここの宝箱には、ライフバルーンが入っている。必ずタルの上にいるクランチャにぶつけてライフバルーンを手に入れろ。その他のクランチャは、チームアップで攻撃だ！



◀かすかに見えるタル大砲



ゴール

BONUS2 コインをさがせ！

フックを素早く飛び移り、クレムコインを手に入れろ！　時間が少ないので、素早く確実に移動しよう。



◀フックからフックへ移動

※宝箱の中身は、箱に重ねて表示しています。表示なしは房バナナ。

船そこダイビング

ボーナス面	1
バナナコイン	8
難易度	C

敵キャラ クロンプ、フロートサム、ロックジョー、シュリ

POINT 水中を進んで行くステージ。カジキのエンガードが登場するので、敵を倒して進めるぞ。

A ゴールまでワープ！

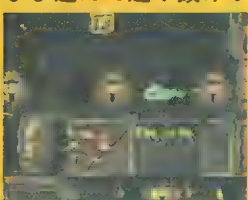
ここには、見えないタル大砲が設置されており、ここに入り進むと、一気にゴールまで行くことができる。しかし、あまり使い道はないかも。



◀タル大砲で飛ばされた先にはバナナがある

B 隠し通路にアイテムが

Kのパネルの下には、クランキーの情報通り隠し通路がある。うまくフロートサムを避けて下に進もう。隠し通路でバナナやバナナコインを取ったら、そのまま進んで通り抜けろ。



▲情報を知らないと入り口は、まず気がつかない

スタート



※赤い線のカベは通過できます。ただし▶は一方通行。

C 木箱を壊して、ボーナスステージへGO

ここにある右の木箱、エンガードのスーパーダッシュで穴を開けることができるぞ。



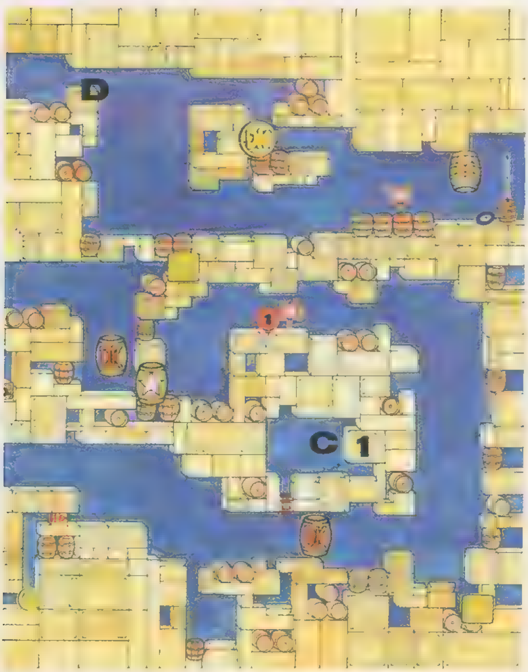
◀ここも気をつけていないとなかなか気づかない

D バナナの先には!

ダッシュでバナナを取って進むと、その先にはDKコインがある。ここは、素早く進まないと水が引いてしまうので、バナナが見えたらダッシュで右に進もう。



◀素早く移動しないとDKコインを取れないぞ



ゴール

BONUS

コインをさがせ!

迷路のようになったこのステージは、出口にクレムコインがある。バナナに気を取られていると、時間切れになってしまうぞ。出口は右上だ。



◀バナナの先は行き止まり



▶出口にはクレムコイン

バッドクルール

ラトリーとうじょう

ボーナス面	2
バナナコイン	4
難易度	C

敵キャラ ビートル、カボイング、クランチャ、ジンガー、クリンガー、フリッター

POINT ヘビのラトリーに乗って上に上に進む。後半のロープアクションが少し難しいので慎重に進もう。

A ライフバルーンだ！

ラトリーに乗っているならば、この位置からスーパージャンプすることで、ライフバルーンを取ることができるぞ。ここのライフバルーンは1UPだ。



◀前半に出てくるので必ず取りたい

B 宝箱の中にも1UP

Bの位置の宝箱にはライフバルーンが入っている。これを取るには、その前のクロンプを倒さずに、宝箱をぶつけて倒すようにすればいい。



◀ラトリーを一度降りて、宝箱を取るのだ

C フックを見つけろ！

Cの位置には、見えないフックがある。これに捕まってからフリッターを踏み台にして進むとボーナスバレルに入ることができるぞ。



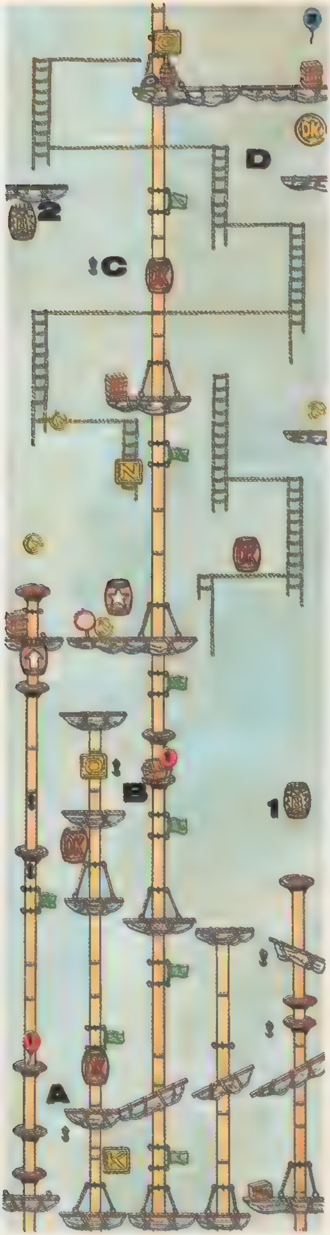
◀見えないフックを見つけだすのがカギ

D DKコインはここに

マップを見れば一目瞭然だが、知らないとなかなか見つけだせない場所にDKコインはある。絶対に取り忘れないようにしよう。



◀DKコインはこんな所にあったのだ



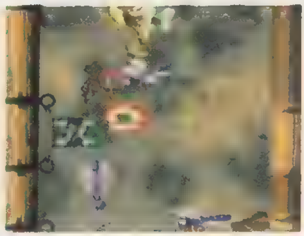
ゴール

スタート

BONUS1

みんなやっつけろ！

このボーナスステージは、ステージにいるフリッターをすべて倒せばいい。ボーナスステージに入ったとき、ラトリーがいなくても、このステージで登場するため心配はない。



◀連続でフリッターを踏んづけてやっつけろ!

BONUS2

コインをさがせ！

ロープを上に登っていけば、クレムコインが手に入る簡単なボーナスステージ。途中でフリッターが左右に動いて邪魔をしているが、真ん中を素早く通れば、ノンストップで上まで行けるはず。



◀真ん中に移動して素早くロープを登っていこう

パックグルール

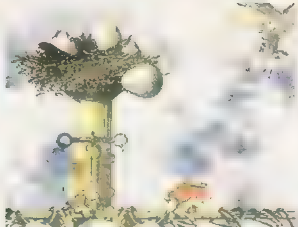
たいせん！ボス ゾッキー

攻略条件

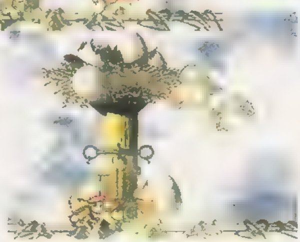
タマゴを4回ぶつける

タマゴ攻撃だ！

最初のボスは、体の大きいボスゾッキー。コイツは、タマゴを落として攻撃してくる。降ってくるタマゴは、左右に移動して避け、動きの止まったタマゴを持って、ボスゾッキーにぶつければ、ダメージを与えられるぞ。タマゴの動きさえ気をつけていれば、簡単に倒せるぞ。



◀タマゴの動きを見切って避けろ



▶巣からタマゴが連続して落ちてくる



▲タマゴを持ったらボスゾッキーに当てる

敵の攻撃パターン



◀主な攻撃は、タマゴを落とすことと体当たりしか持っていない

コラム　タルを持ったら体当たり

ディディーとディクシーはタルを持っている場合、正面から敵に体当たりして敵を倒すことができる。特にディクシーは上方への攻撃判定が大きいため便利



▲[illegible]



全コースマップ攻略ガイド

WORLD 2

マグマのどうくつ
クロコドーム





ようがんクロコジャンプ

ボーナス面	3
バナナコイン	4
難易度	C

敵キャラ ニーク、クロバー、クランポン、ジンガー、クランチャ

POINT 前半は熱い溶岩の上をジャンプで進む。後半はクモのスクイッターが初登場するぞ!!

B ワニジャンプだ!!

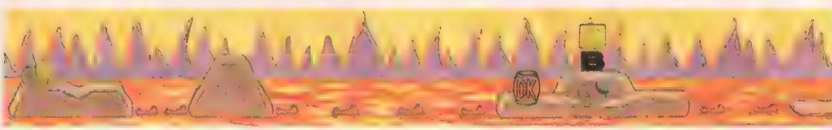
Bにある宝箱の中身は大砲の玉。コイツを溶岩に落とさないように大事に抱えて進んでいくと、その先に登場する大砲に飛び込むことができる。大砲に打ち上げられて行く先は、もちろんボーナスコース。これでまたクレムコインが一枚増えるぞ。



◀宝箱の回りにいるクランポンに、ガブリと噛まれないように



▶ようやく大砲が見えてきた。玉を持ったままダイビングだ

Ⓐ


D バナナの上には

Dにある2本のバナナ。このバナナは上へ上へと並んでいる。スクイッターで足場を作り追っていくと、ボーナスバレルに行き着くぞ!

BONUS1 ほしをあつめろ!

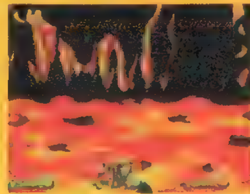


◀茶色のワニをジャンプ台にして星を集めるのだ

Ⓑ


A ワニを足場に進め!!

このステージでは、溶岩の中にいるワニを足場にして進んでいく。ワニは緑と茶色の2種類があり、茶色のワニはジャンプ台になっているぞ。



◀頭に乗ると、ガバッと口を開くのだ

スタート



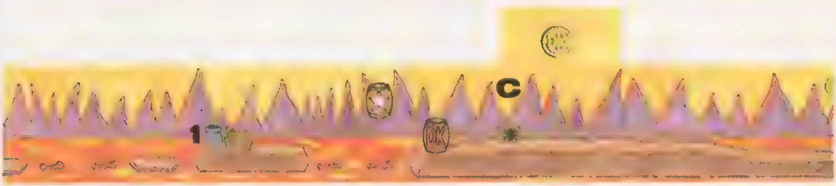
Ⓐ

C DKコインはココです

コンティニューバレルの少し先の、Yの形に並んだバナナの上には、DKコインがある！　クモの巣で足場を作り上へ行け。

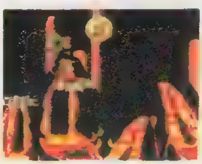


◀バナナを信じる者は救われるのだ



Ⓑ

BONUS2 コインをさがせ！



◀足場を作り上を目指していけばOKだ

BONUS3 コインをさがせ！



◀今度は足場を作って右に進んでいくのだ



ゴール

クロコドーム

タルタルこうざん

ボーナス面	3
バナナコイン	3
難易度	B

敵キャラ ニーク、キャノン、クランチャ、クロンプ、ゾッキー、ジンガー、フリッター

POINT タル大砲を利用して上へ登って行くステージ。タルの回りをうろつくジンガーに注意せよ！

A いきなりボーナス

スタート地点の右、A地点からジャンプするとボーナスバレルが登場する。ディディーでもなんとか入れるが、ディクシーの方が絶対確実だぞ。



◀バナナ矢印の先にボーナスバレル

B DKコインはボーナスコースに

このコースは、コース上にDKコインが置かれていない。では、どこにあるかというと、なんと一番始めのボーナスコースの中に置いてあるのだ。ボーナスコースに入ったら、タル大砲に入らずに、右にジャンプしてみよう。



▲こんなところにありました

Ⓐ





C 上から降りよう！

Cにあるボーナスバレルに入るには、上からポニーテールスピンで降りてこよう。向かいの足場からローリングやタルを足場にしても行けるけど、ちょっと危険。



▲タルの回りにはキャノンがいる



▶ここから降りたほうが安全確実

BONUS1
コインをさがせ！



◀ディディー&ディクシーバレルを乗り継いで、頂上を目指すのだ！

BONUS2
コインをさがせ！



◀時間は十分にあるので、余裕があったらバナナも回収してみよう

BONUS3
コインをさがせ！



◀フリッターを利用して右へ。ジャンプのタイミングが重要だ

クロコドーム

しゃくねつダイビング

ボーナス面	1
バナナコイン	6
難易度	A

敵キャラ ニーク、クランポン、フロートサム、ロックジョー、クロンプ、パフタップ、ビートル、クロバー

POINT 水が冷えている一定時間だけ、自由に泳ぐことができる。煮えないようにサクサク泳げ!!

A クラッパー大活躍

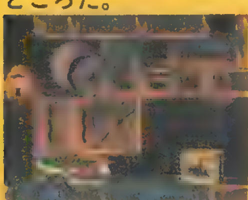
煮えた水を冷やすには、所々出現するクラッパーの助けが必要。クラッパーは頭を踏むと口から冷たいブレスを吐き、熱い水を冷ましてくれるのだ。



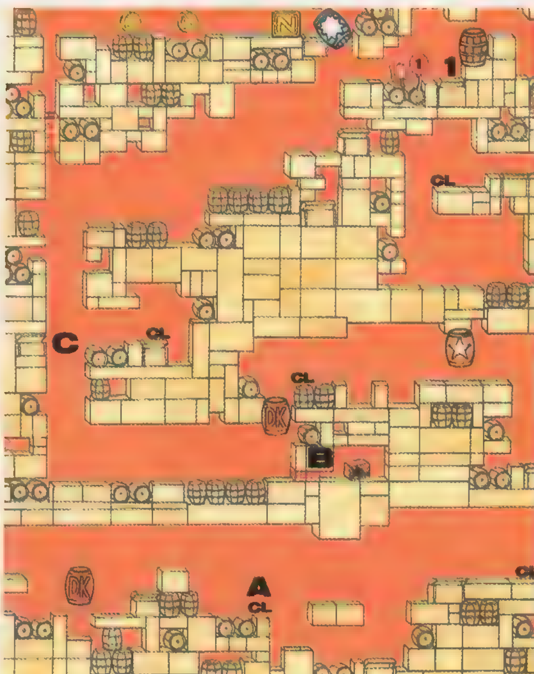
◀水の色が青くなったらダイビングOK

B 仲間を見つけるんだ！

アニマルコンテナのあるところに行くには、Bの壁を通り抜けて先に進めばいい。水中面ではエンガードがいないと敵を攻撃できない。忘れずに仲間にしたいところだ。



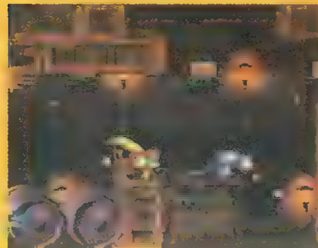
▲ココが通れるのだ／



※マップ内「CL」はクラッパーのいる場所。

C 一度降りて、クラッパーを踏め!!

C地点まで行くと、先に進まないと水がせり上がってこない。ココは一度エンガードから降りて、クラッパーを踏むのが正解。



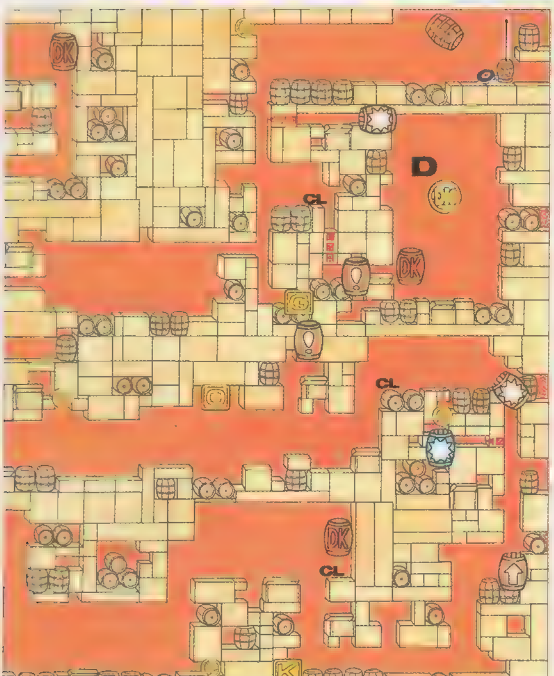
◀クラッパーを踏んだら、もう一度エンガードに乗ろう

D 隠し通路の先にDK

隠し通路の無敵バレルを壊したら、バナナに沿って泳いでいこう。ここは無敵がないと絶対に間に合わない。チャンスは1回だ。



◀こんなところにDKコインが



ゴール

BONUS みんなやっつけろ!

入り口は、アニマル進入禁止サインの先、1本のバナナが置いてある壁だ。上にあるタルをぶつけて中に入ろう。中ではエンガードで敵をやっつける。



▲タイミングよくYを押せ

クロコドーム

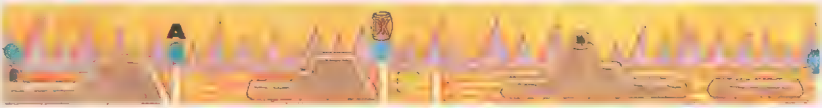
ねっききゅうライド

ボーナス面	2
バナナコイン	5
難易度	A

敵キャラ　クロバー、クランチャ、ジンガー、ビートル、フリッター、ニーク

POINT　熱気球に乗って進むステージ。上手に乗ってアイテムを集めらえるかな？

スタート



A 熱気球の乗り方

横の動きは✚キーで操作ができ、変にジャンプさえしなければ落ちることはない。熱気球の高度は、所々で吹き出している水蒸気を使って調節しよう。水蒸気がなくなると墜落するぞ。



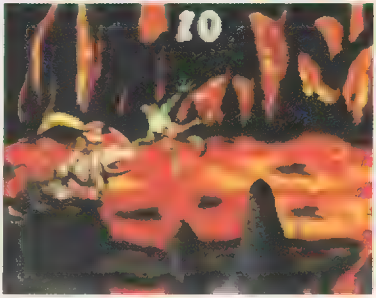
◀ランビも熱気球に乗ることができるのだ！

Ⓐ



BONUS1
みんなやっつけろ！

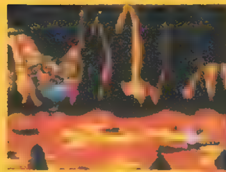
このコース最初のボーナスコースの入り口は、ランビ進入禁止のサインの手前にある。Aボタンで力を溜めてスーパーダッシュして斜面に突進。カベをぶち破ろう。中では、ランビに乗って敵をやっつけるのだ。



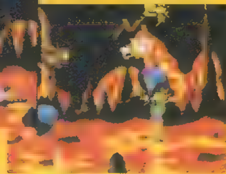
▲鋭いツノで敵をやっつけるランビ。頼りになるサイだぜ!!

B タルを持って熱気球に乗るのだ!

DKコインの下にいるジンガーを倒すには、Bにあるタルを持っていくのだ。



◀途中で割るなよ



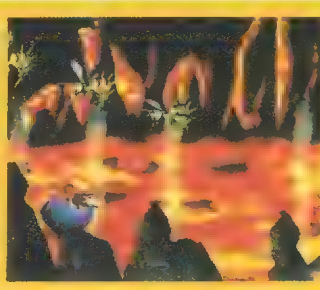
▶上の奴を倒すのだ



Ⓐ

C 最後の難関!!

C地点の3匹のジンガーを避けるには、熱気球の高度をなるべく下げてから、1つ目の水蒸気に触れるようにしよう。進入する高度が高いと、2匹目や3匹目のジンガーに刺されるぞ。



◀おもいっきり下から進入すれば安全なのだ



ゴール

BONUS2

ほしをあつめろ!

2つ目のボーナスコースの入り口は、コンティニューバレルの真下にある。ここでは、熱気球に乗って星を集めなくてはならない。2往復するくらいの時間はあるので、とにかく落ちないように慎重にジャンプして集めよう。



▲一度落ちちゃうと、もう乗ることはできない。とにかく慎重に

クロコドーム

スコークスこうさん

ボーナス面	3
バナナコイン	4
難易度	B

敵キャラ　クルーク、クロンプ、ジンガー、クランポン、ゾッキー、キャノン

POINT　コース前半はタル大砲で、後半はスコークスに捕まりゴールを目指す。コースは短いがミスをしやすい面だ。

A ジャンプでGO！

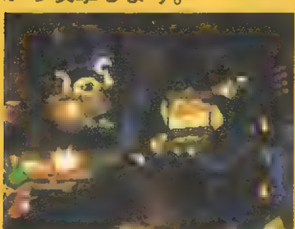
Aから右にジャンプすると、ボーナスバレルへ入れるタル大砲があるぞ。大砲が苦手な人は、上から落ちてボーナスバレルに飛び込め！



◀ディディー、ディクシーどちらでも、タル大砲に届くぞ

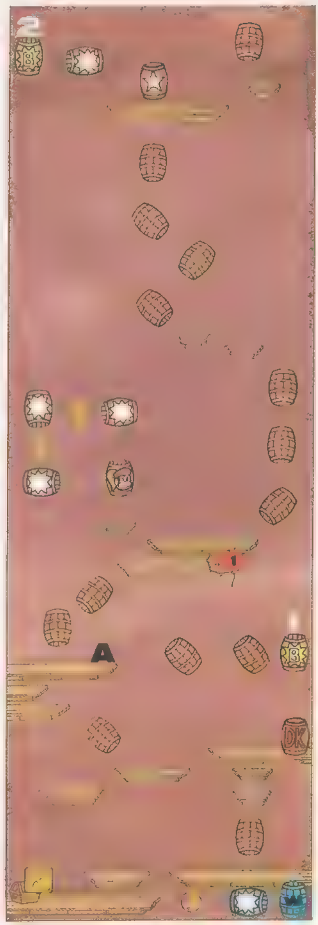
B 背後から攻撃せよ

フックを投げて攻撃してくるクルークはやっかいな敵。正面からタマゴをぶつけるのは危険なので、背後から攻撃しよう。



◀こんな感じで背後から攻撃するのだ。別にずるくないので気にするな

Ⓐ



スタート



C クルークの奥には？

Cにはクルークを倒したら、彼のいた場所に行ってみよう。画面が右にスクロールして矢印が出現する。矢印をたどるとそこにはDKコインとボーナスのバレルが!!



▲2つ同時に見つかるとは

BONUS1
コインをさがせ！



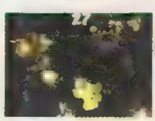
◀宝箱を赤いジンガーにぶつけて壊し、時間内にコインを探そう。宝箱は全部で7つ置いてあるぞ

BONUS2
コインをさがせ！



◀入り口はコンティニューバレルの左。チームアップでタルに入ろう。タル大砲は真上で発射するのがベストだ

BONUS3
みんなやっつけろ！



◀スコークスにつかまりジンガーを倒すのだ。上にいる奴を忘れやすいので注意

クロコドーム

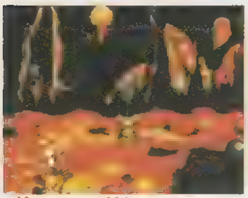
げきとつ！ボス クリーバー

第一段階

攻略条件

タマを3回ぶつける

クリーバーの攻撃は第一段階は火の玉を3回投げてくる。3回よけると上からタマが落ちてくるので、それを当ててダメージを与えるのだ。攻撃に成功したらフックが現れるので、反対側に移動しよう。3回ぶつけると、切りつけてくる。ジャンプでよけよう。



◀怒りだしたらフックで逃げろ！

敵の攻撃パターン



◀この火の玉攻撃はジャンプで簡単にかわせるのだが…



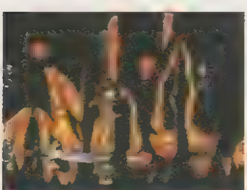
▲よけるタイミングはちょいムズイ

第二段階

攻略条件

タマを3回ぶつける

切りつけ攻撃をよけたら、いよいよ第2段階に突入する。今度フックがたくさん現れるので、斜め上に逃げていこう。逃げきって反対側に着地するとタマが降ってくる。それをぶつけて、また上に逃げていこう。真横に逃げていくと、クリーバーに追いつかれるぞ。

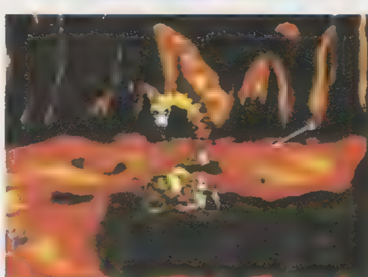


◀上まで逃げないと追い込まれるぞ

敵の攻撃パターン



◀ディディーたちを暴れながら追いかけてくる。コワイ



▲3回当てればクリーバーは砕け散る

全コースマップ攻略ガイド

WORLD 3

船の墓場
クレムクエイ





クレムクエイ

かいてんタルさんばし

ボーナス面	2
バナナコイン	2
難易度	B

敵キャラ　ニーク、クロンプ、フリッター、ジンガー、クローク、クロバー、ビートル

POINT　制限時間以内で素早く正確なタル渡りが要求されるステージ。ローリングバレルを使いこなせ!!

B　バックの矢印バナナ??

後ろを指す矢印バナナの右にいるクロークを、桟橋の左端まで追いつめよう。すると、クロークがタルの代わりに宝箱を投げてくれる。宝箱には大砲の玉が入っているぞ。



◀移動するクロークを追いかけるのだ



▼ここまで追いつめると宝箱を投げてくれるぞ

Ⓐ



BONUS1
みんなやっつけろ！

ココでは大砲の玉を使って敵をやっつけるのだ。敵は3匹しかいないので、落ち着いて狙いを定めよう。時間は十分あるぞ。



◀玉を抱えたらジャンプして上に投げろ！

Ⓑ



A ランビに乗ろう!!

Aのタルは、バナナと逆の左斜め下に発射させるのだ。下ではランビが待っているぞ。このステージはジンガーが多いので絶対仲間にしたいところ。



◀クロークにさえ注意すればスイスイ進める

スタート



Ⓐ

C ランビがDKコインに変身する??

A地点で見つけたランビをCの進入禁止サインまで連れてくると、DKコインをプレゼントしてもらえるのだ。



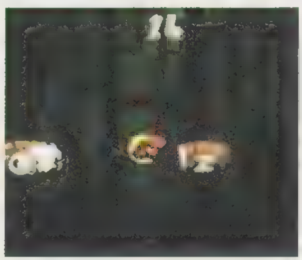
◀仲間を大切にすると、やっぱりいいことがあるのだ



Ⓑ

BONUS2 コインをさがせ!

このボーナスコースへは、チームアップを利用して入るのが確実。コース内では、ローリングバレルでとにかく上に進むのだ。



◀制限時間が短いが、2回転までは大丈夫



ゴール

クレムクエイ

くらやみダイビング

ボーナス面	2
バナナコイン	10
難易度	A

敵キャラ：クロンプ、フロートサム、ロックジョー、パフタップ、シュリ

POINT 暗い沈没船の中をグリマーの明かりを頼りに進む。地形を把握しにくいので、マップをよく確認しよう。

A バナナの道標

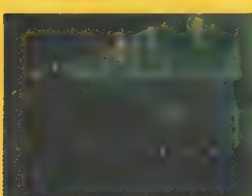
スタートのすぐ上にはバナナが並んでいる。このバナナをたどっていくと、ボーナスコースの入り口へたどりつく。



◀バナナ通り進むと入り口がある

B 3と4のバナナを探せ

DKコインへは、2つの通り抜けられる壁を通過して行く。1つ目は、ボーナスコースの入り口の上。2つ目は3の形にバナナが並んでいる部屋の右上。ここのコイン探しは難しい部類に入る。



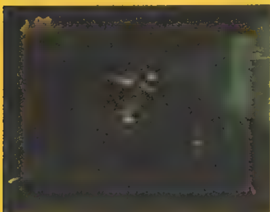
▲壁抜け2連チャンはなかなか気づかない

スタート



C グリマー現る!?

Cまで進むとグリマーが仲間になる。ここから先はグリマーの明かりがあるので、少しは攻略が楽になる。



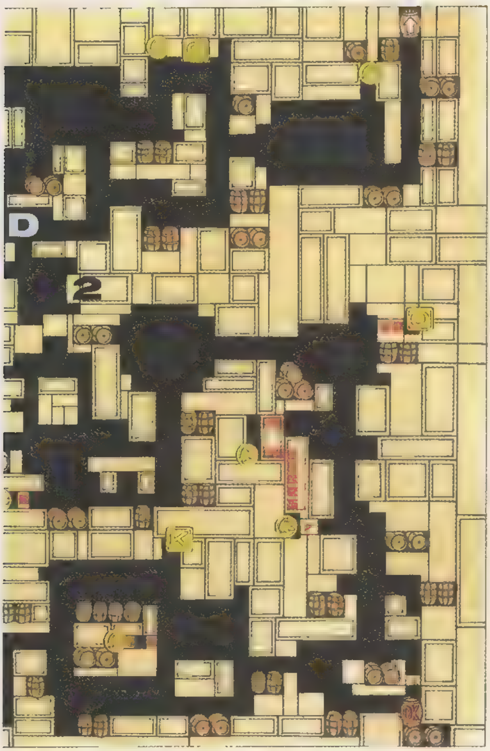
◀これでやっと地形がわかるようになった

D 敵を避けて下へ

2つ目のボーナスコースの入り口へは、Dを下に進めば行ける。付近にいるロックジョーを上手くかわそう。



◀このバナナが目印だが、見落としやすいのだ



ゴールへ

BONUS1

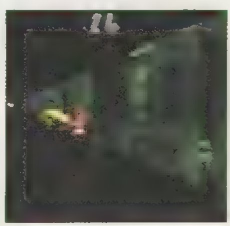
コインをさがせ!



◀グリマーを連れてくる事はできないぞ

BONUS2

コインをさがせ!



◀ここのバナナは目印になっていないぞ

クレムクレイ

どろどろクロコジャンプ

ボーナス面	1
バナナコイン	3
難易度	A

敵キャラ ジンガー、カットラス、フリッター、クリンガー、カボイング

POINT 足場がなく、ほとんどドロドロの沼で構成されたステージ。ジャンプのテクニックが問われる面だ！

B 踏んづけろ!!

ステージ前半は、カボイングに要注意。コイツはジャンプの着地地点でピョンピョン跳ねているいやらしい敵だ。敵のジャンプのリズムをよく見て、タイミングよく頭を踏んづけよう。タルや木箱があるときは、投げて倒したほうが無難。


▲大ジャンプの着地際を狙え！

Ⓐ


D 初登場ワニバレル

ステージ後半で登場するワニの絵の描かれたバレルに触れると、沼からワニが一定時間顔を出す。このワニを足場にして先に進もう。基本的にはバナナを目印にタルに触ればよい。しかしDにあるワニバレルだけは、上手く着地するのにコツがいる。


▲この高さからジャンプするんだ！

Ⓑ

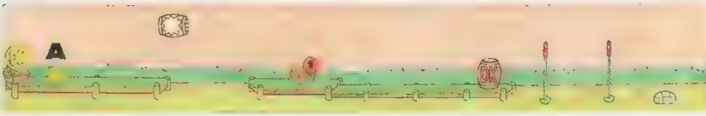

A 逆走してDKコイン

スタートしたらまずは逆走。道をふさぐジンガーは、チームアップで乗り越えるのだ。チームアップが苦手な人は、Aの場所で１人犠牲にして進め。



◀成功すれば上手く間に入れるのだ

スタート



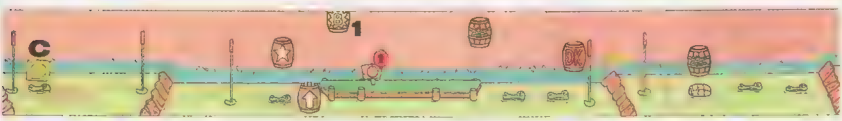
Ⓐ

C Oパネルの取り方

CにあるOパネルは、そのまま取りにいくとパネルの下にあるワニが水面に潜ってしまうのだ。ここは一度棒に捕まり待ってからジャンプだ。



◀そのまま進んでいくとドボン



Ⓑ

BONUS

みんなやっつけろ！

コンティニューバレルの先にあるバナナ矢印の通り、頭上に仲間を投げるとボーナスコースへ。ボーナスコースでは、スクイッターを操って敵を全滅させるのだ。



▲頭上の敵は足場を作って倒そう



ゴール

クレムクレイ

ラトリーに大へんしん

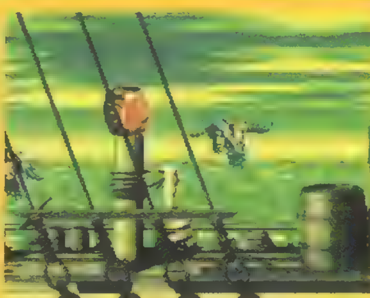
ボーナス面	3
バナナコイン	3
難易度	A

敵キャラ カボイング、フリッター、ジンガー、キャノン

POINT ヘビのラトリーに変身して進むステージ。前ステージ同様、ジャンプテクニックを駆使して進むのだ！

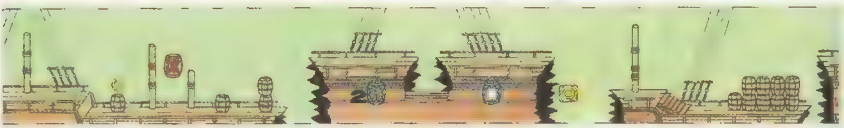
A ラトリーに変身！ジャンプでGOだ!!

Aの部屋にあるアニマルバレルに入るとラトリーに変身する。このステージではゴールまでこのままの状態なので、ラトリーの能力をフルに使って、難関を乗り越えていくのだ。



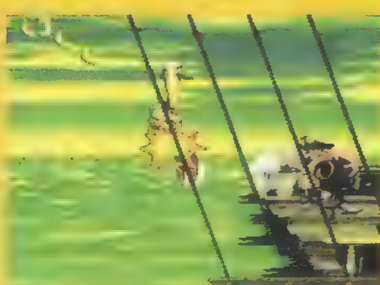
▲カボイングがライバルか？

Ⓐ



C タルに乗らなきゃダメなんです

Oのパネルは3発目のゆっくりなタルで取る。Cでは、スーパージャンプからタルを連続で踏みつけながら、進むしかない。



◀この連続タル乗りはツライ

Ⓑ



ゴール

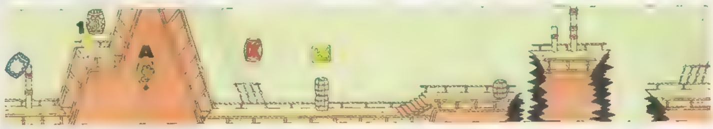
BONUS1
ほしをあつめろ！

1つ目のボーナスは、スタートのすぐ上にある。バレルに入るには、チームアップでないとダメ。



◀ローリングジャンプで階段をのぼれ！

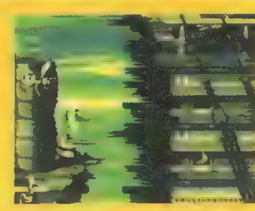
スタート



Ⓐ

B バナナを信じて跳べ！

DKコインは、Bから入った船の中にある。取り方は、✚キーの右を入ったまま上から落ちてくるか、ジンガーを倒して向かい側から入っていこう。



◀このバナナが目印。船腹に入るのだ



Ⓑ

BONUS2
コインをさがせ！

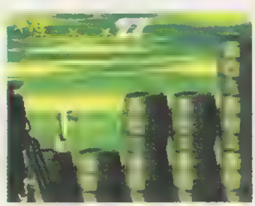
DKコインの2つ手前の穴に落ち、右に進むと2つ目のボーナスコースだ。



◀ジンガーを踏みつけて出口へ。✚キーの操作だけで渡れるぞ

BONUS3
ほしをあつめろ！

上を指す矢印バナナの地点で、スーパージャンプをすればボーナスバレルに入れるぞ。



◀一番高いところにある星は、スーパージャンプでゲットだ！

クレムクエイ

しずむナンバ船

ボーナス面	2
バナナコイン	3
難易度	A

敵キャラ：スナップジョー、フリッター、ビートル、ニーク、クロバー、クロンプ、クリンガー、ジンガー、キャノン、クランチャ

POINT モタモタしていると水位が上がり、スナップジョーに噛みつかれる。ロープ渡りは確実に行なおう。

A チームアップを使え

Aではチームアップを使ってクランチャを倒したり、Kパネルを取ろう。このステージはチームアップを使うポイントが多数あるぞ。



◀2人で仲良くアイテムを集めましょう

B 無敵になるんだ!!

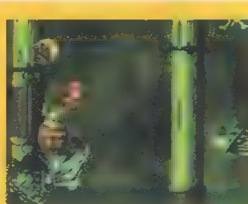
Bにいるキャノンの後ろには、無敵バレルが置いてある。キャノンを倒して無敵にならないと、ボーナスバレルまで泳いでいけないぞ。



◀バナナをたどって下へ行こう

C タマを忘れずに

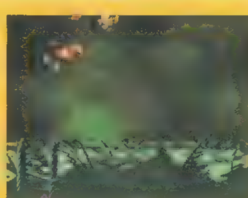
Cにあるタマを持って進めば、2つ目のボーナスコースへ行くことができる。Cへ行くまでは、水位がどんどん上がっていくので急いで進もう。



◀C地点までいくのがツライのだ

D DKコインの取り方

ゴールの下にあるDKコインは、Dにある無敵バレルを壊して取りに向かう。DKコインを取ったら、上のタルに飛び込みそのままゴール。



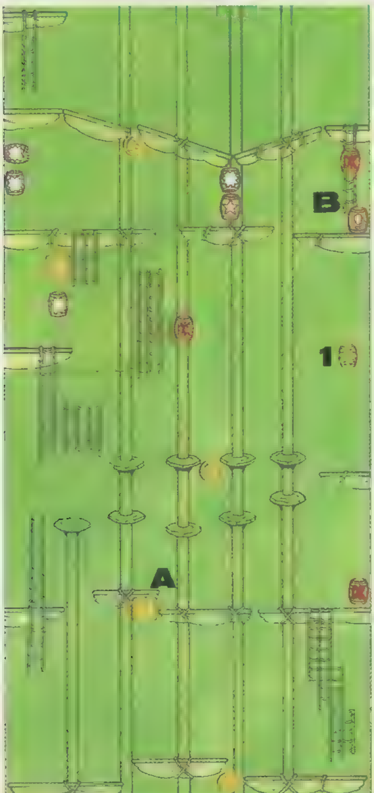
◀このタルはチームアップで壊す

BONUS1
ほしをあつめろ！



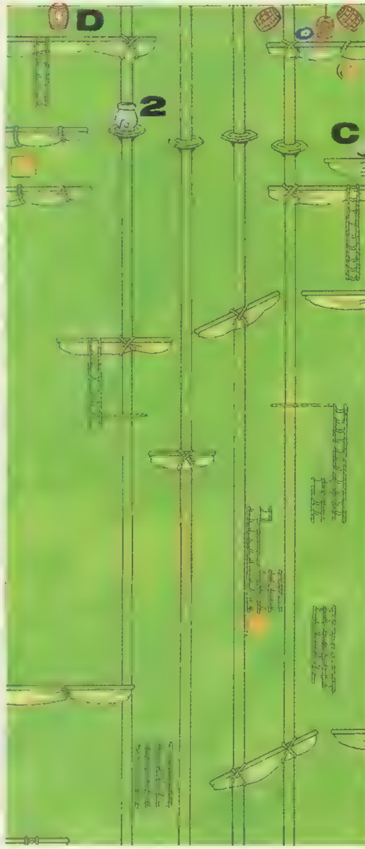
◀ディクシーのポニーテールスピンで集めると簡単だぞ

Ⓐ



スタート

ゴール



Ⓐ

BONUS2
みんなやっつけろ！



◀最後の上下に動くジンガーだけは、よく狙いを定めよう

クレムクエイ

とげとげタルめいろ

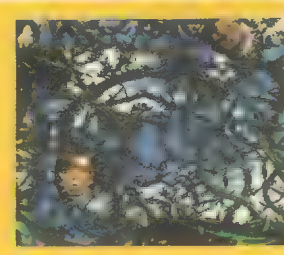
ボーナス面	2
バナナコイン	2
難易度	B

敵キャラ：ジンガー、クランポン、ビートル、フリッター

POINT 茨で囲まれた迷路をタル大砲で進むステージ。あせらなければミスは防げる面だ！

A やっぱりバナナ！

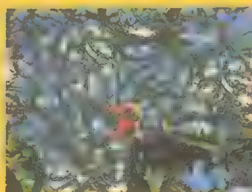
Aにある1本のバナナ。怪しいのでタル大砲をバナナに向けて発射してみると案の定、ボーナスバレルを発見。食い意地がはってると、いいこともあるのだ。



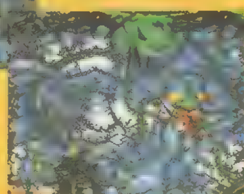
◀バナナに気づけばすぐに見つかる

B ここにも怪しいバナナが！

Bの場所。ここではフリッターを踏んづけたらそのまま下に落ちてみよう。タル大砲がスコークスのいる地点まで連れてってくれるぞ。この先にはDKコインと2つ目のボーナスコースがあるんだ。

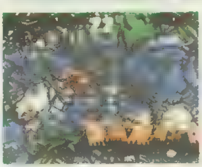


◀1匹目のフリッターを踏んだら下へ落ちる



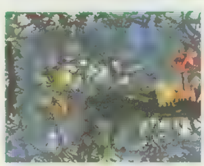
▼こんなところにスコークスがいるなんて！

BONUS1 コインをさがせ！



◀まず下へ進み、それから上へ進もう。クレイムコインは右方向にあるぞ

BONUS2 コインをさがせ！

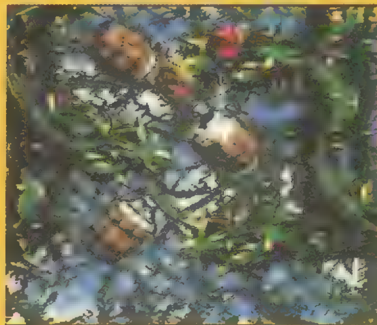


◀スコークスで進むボーナスコース。トゲに刺さらないように慎重に飛べ！

※×印の方向へは発射できません。

C 久しぶりの1UPバルーン

Cで出現する1UPバルーンは、急がないとゲットできない。かといって急ぐと串刺しになる恐れも…。慣れるまでは見送ったほうが無難かも。時には我慢も必要だぞ。



◀1発で軸合わせができないとダメ



ゴール

スタート

クレムクエイ

げきしん！ボス　グラッパ

第1段階

攻略条件

タルを3回ぶつける

グラッパの攻撃方法は大ジャンプしてから根棒でブン殴るというもの。グラッパが着地する瞬間にディディーたちが地面にいると、地響きで体がマヒして、一定時間動けなくなる。着地の瞬間はジャンプで逃げよう。ジャンプを3回よけると、タルが降ってくるぞ。



◀着地の瞬間は必ずジャンプ

敵の攻撃パターン



◀近くにいると、ホームランにされてしまうぞ



▲ジャンプする前にタルを当てろ

第2段階

攻略条件

タルを3回ぶつける

3回タルを当てると第2段階へ移行する。第2段階では、大ジャンプの後に小ジャンプを3回する。この小ジャンプの着地の瞬間も地響きが起きるので、ジャンプで空中に回避しよう。タルをぶつける度にスピードが上がっていく。マヒしてしまうとまず勝てないぞ。

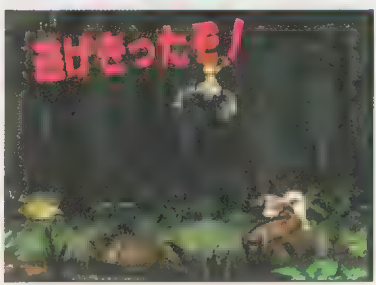


◀小ジャンプを避ければタルが降る

敵の攻撃パターン



◀小ジャンプは3回。下を潜り抜けて反対側へ行こう



▲合計6回当てれば飛んでいく

全コースマップ攻略ガイド

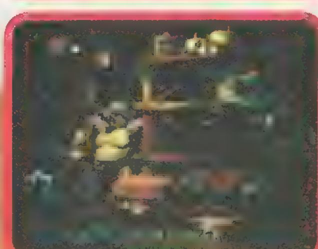
WORLD 4

はちみつパーク

クレムランド







クレムランド
ハニー アドベンチャー

ボーナス面	3
バナナコイン	4
難易度	B

敵キャラ
ジンガー、ビートル、スパイニー
クルーク

POINT ハチミツの壁を登ったりジャンプしたりして進むステージ。思わぬ所にボーナスステージが隠されている。

A ボーナスステージへ

スタート地点を上に進むと、ボーナスステージが2つもある。必ず上に進め。



◀フックに掴まれ

B スクイッターを取れ！

ここには、スクイッターの木箱がある。スクイッターがいないとDKコインが取れない。

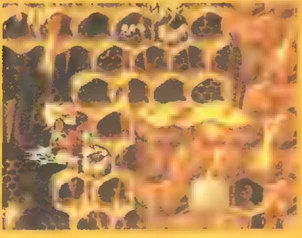


◀気づきにくいかな

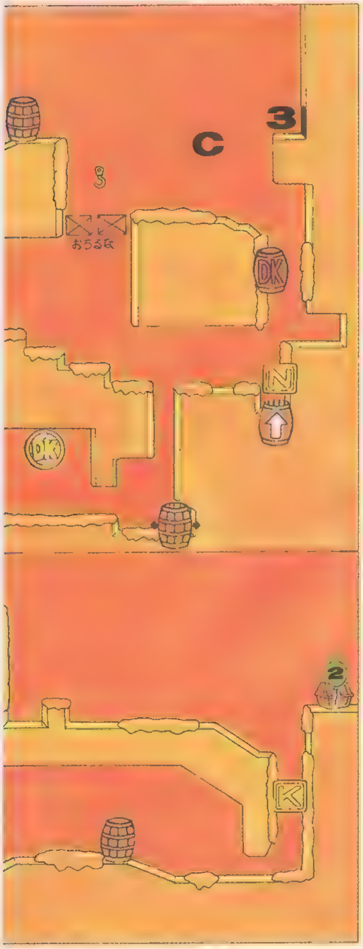


C 斜めに登るのだ

スクイッターを使って、バナナが置かれている方向に進むと、第3のボーナスステージがある。ここはスクイッターがいないと絶対に来ることができないぞ。



◀うまく足場を作って斜めに登ると、このとおり



BONUS1
コインをさがせ！



◀ステージの最初に宝箱があるので、これをジンガーにぶつけるのだ。ジンガーをすべて倒すと、クレムコインが出現する

BONUS2
コインをさがせ！



◀ここは、時間内にハチミツの壁を登るのだ。右、そして左にジャンプすれば、簡単にクレムコインが手に入るぞ

BONUS3
コインをさがせ！



◀スクイッターで、ここに来れたなら簡単。足場を作って、上に登っていけばクレムコインは、あっさり手に入るはず

クレムランド

どくろコースター

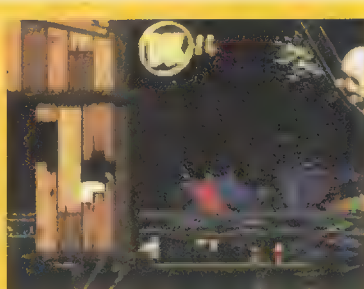
ボーナス面	2
バナナコイン	0
難易度	B

敵キャラ	ジンガー、フリッター、クランク

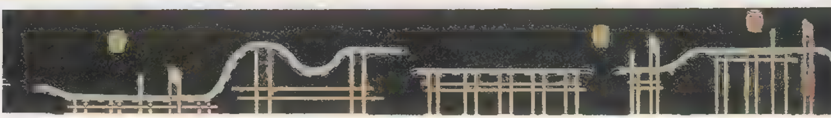
POINT どくろコースターに乗って進むステージ。障害物をジャンプで避けて、ゴールを目指せ！

B DKコインだ

DKコインは、Bの地点にある。ここは建物の陰になっているためとても気がつきにくい。しかし、画面をよく見ていれば、かすかに見える。取るのは難しくないので、タイミングよくジャンプして、確実に手に入れよう。

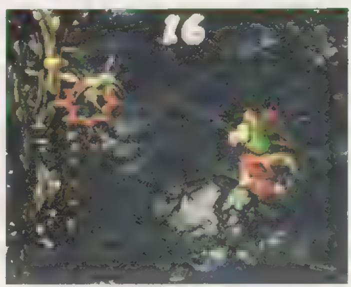


▲建物の陰でジャンプするのだ

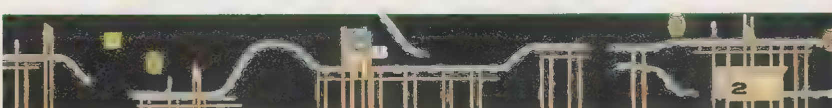
Ⓐ 

BONUS 1 みんなやっつけろ！

スコークスに乗ってジンガーをすべてやっつければ、クレムコインが手に入る。慎重に卵を吐いて、ジンガーをやっつけろ。頭上には、特に注意して、移動しよう。



▲ジンガーを下から順にやっつけろ

Ⓑ 

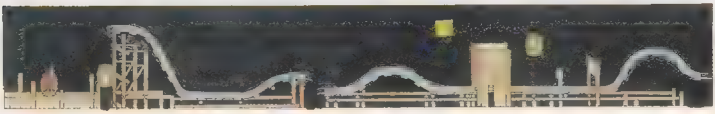
A フリッターを使う

ここは、フリッターの頭の上を踏んでタルを壊さないといけない。タルを壊し損ねると、ミスになってしまうので、確実にジャンプしていこう。



◀うまくフリッターを踏んでタルを壊せ

スタート



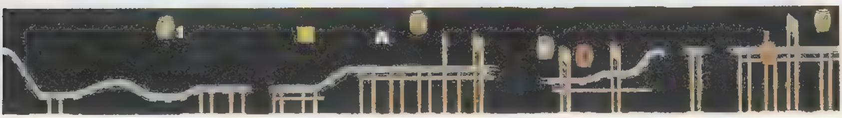
Ⓐ

C 見えない1UP

ここのタルの上には、ライフバルーンが隠れている。タルを壊さずに取るのは難しいが、ここでミスしても、ゴールにDKバレルがあるので安心。



◀見えないライフバルーンがあるのだ



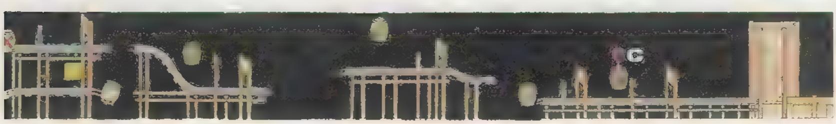
Ⓑ

BONUS2 コインをさがせ！

どくろコースターでミスなしで進むとクレムコインが手に入る。所々、レールが途切れているので、ジャンプして進もう。ここまで来れたのなら、難しくはないはずだ。



▲タイミングよくジャンプして進め



ゴール

スコークス ライド

ボーナス面	1
バナナコイン	6
難易度	B

敵キャラ　クルーク、ジンガー、ビートル
フリッター、キャノン、ゾッキー
クローク

POINT スコークスに掴まって、イバラの道を突き進む。邪魔なジンガーはタマゴを吐いてやっつけろ！

B 無敵でイバラの道を進る

無敵状態になったら、無敵が切れないうちに下の道を突き進み、タル大砲に入れ！



◀ひとりでは来れない

A Kのパネルを取れ

スタートしたら右にジャンプしてバナナを取ろう。そうするとタル大砲に入れるはず。タル大砲に飛ばされ右に移動すると、Kのパネルが手に入る。戻る場合は、もう一度タル大砲を使うのだ。



▲Kのパネルは取り逃がさないように



C スコークスのテク

スコークスにディディーたちが掴まっている場合のみ、下にあるイバラに触ってもミスにはならない。したがって、一見難しそうに見えるここも、下に触れながらなら簡単なのだ。



◀バナナが簡単に取れる

D イバラの壁を抜けられる

ここは、勇気を持ってバナナをめがけてジャンプしてみよう。ジャンプすれば壁を通り抜けるぞ。



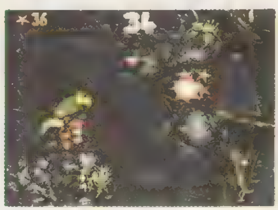
▲スクイッターに変身して進む



BONUS

ほしをあつめろ！

スコークスに乗ったら、ジンガーをやっつけて、星を集めるのだ。時間が短いので、なかなか難しいが、何度もチャレンジして、自分なりのパターンを作れ！



▲左から右に順にやっつける

クレムランド

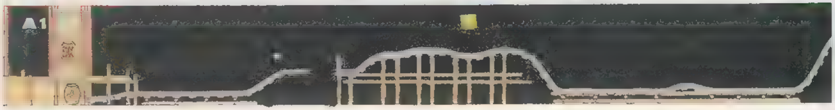
コースターレース

ボーナス面	1
バナナコイン	1
難易度	A

敵キャラ
クランク

POINT コースターに乗って、9人のクランクを追いかけろ。1位になるとアッと驚くプレゼントが貰えるぞ。

スタート



B ロケットスタート！

コースターに乗ったら、✚キーを左に入れてバックしよう。バックした先にはタルがあり、それを壊すと、すさまじい速さでスタートできるぞ。



◀このタルを壊して、スーパーダッシュ！

Ⓐ



D ディクシーでゴール

ゴールターゲットで、アイテムを手に入れるには、ディクシーでおこなおう。バナナの並んでいる通りにジャンプして、ポニーテールスピンでゴールターゲットの上まで進み、そこから落下するのだ。



▲左にはフックが隠れているぞ

Ⓑ

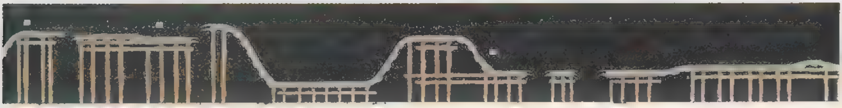


A チームアップで、上に進め！

スタート地点の上は、チームアップのテクニックで登っていける。上にはボーナスステージがあるぞ。



◀上に登ったら右にジャンプするのだ



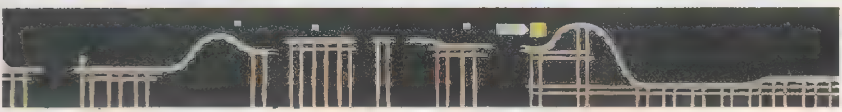
Ⓐ

C DKコインを入手

出現するクランクをすべて倒し１位になるとＤＫコインが手に入るぞ。途中で少しでも、クランクに邪魔されると１位になるのは難しいぞ。



◀1位のクランクをやっつけろ



Ⓑ

BONUS
みんなやっつけろ！

ここのボーナスステージに登場するクランクはすべて倒せない。しかし、クランクを５人以上倒すとクレムコインが出現するので心配することはない。



▲正面からぶつかるだけでＯＫ



ゴール

クレムランド

ドロドロみどろがぬま

ボーナス面	2
バナナコイン	5
難易度	

敵キャラ
フリッター、ビートル
ネコのナインテール、キャノン、ゾッキー
ジンガー

POINT 落ちると助からない、みどろがぬま。敵を踏んだり、敵が撃つタルを踏んでジャンプして進むのだ。

C 焦ってはいけない

ボーナスバレルが見えるのだが、ここはまずナインテールをやっつけてからだ。ナインテールをうまくジャンプで避け、動けなくなったら踏んづけて倒す。ボーナスバレルには、チームアップで入る。



◀焦ってはダメ。じっくりと

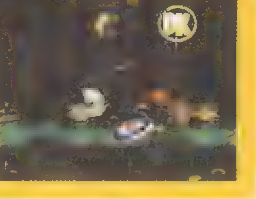
Ⓐ


D 敵を倒すな！

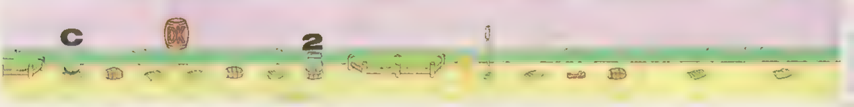
DKコインは、ゴールターゲットに出現する。キャノンの発射するタルを踏み台にして、ゴールターゲット踏まないとアイテムは手に入らない。したがって、キャノンを倒してしまうと絶対DKコインを手に入れられないぞ。



◀フックに掴まって、キャンンを倒さずに右に進んでいこう



▶左から飛んでくるタルを踏み台にして、ゴールターゲットを踏むのだ

Ⓑ


A 無敵バレルがあるぞ

ここに来たら、バナナめがけてチームアップで仲間を放り投げろ。ここには無敵バレルが隠れているので、しばらくの間無敵状態になるぞ。



◀敵は恐くない。しかし、足下には注意

スタート



Ⓐ

C タルをうまくジャンプ

ここは、右からタルが飛んでくる。ジャンプでタルを避けて、大砲のタマを落とさないように運んでいこう。

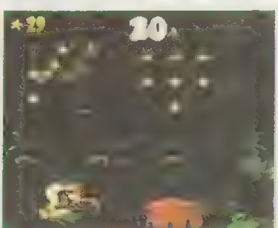


◀タルを踏むとタマを落とすぞ



Ⓑ

BONUS1
ほしをあつめろ！

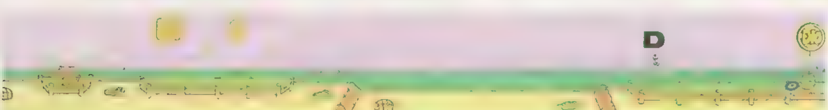


◀ここは、仲間を上に放り投げて、星を集めるのだ

BONUS2
みんなやっつけろ！



◀大砲のタマでジンガーとフリッターをやっつけろ



ゴール

クレムランド

ランビといっしょ

ボーナス面	2
バナナコイン	2
難易度	A

敵キャラ
カットラス、ジンガー、クランポン
ボスキングB

POINT ハチミツの世界でランビに変身。キングBも登場し、もう大変。ここは逃げるしかないのか？

A ランビで2段ジャンプする

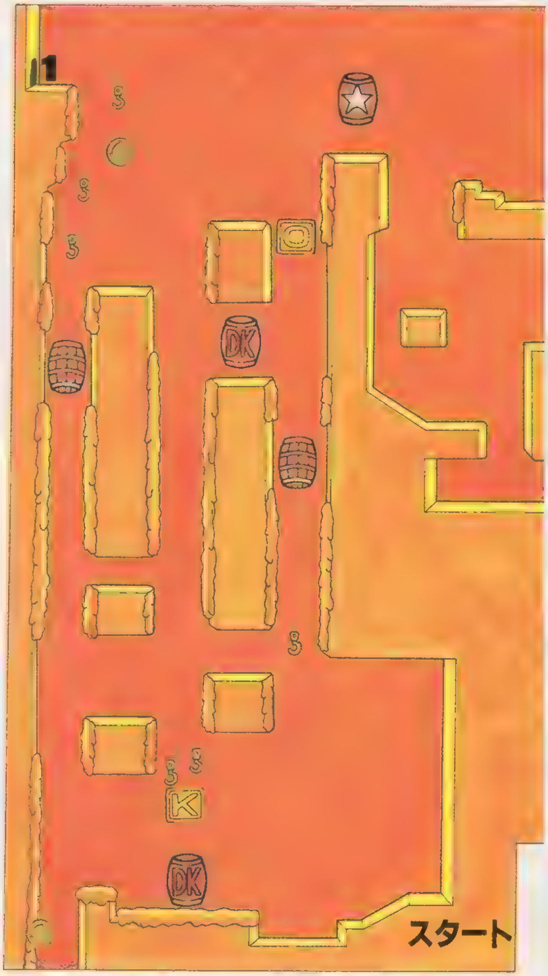
ここのDKコインはランビで2段ジャンプしないと取れない。スーパーダッシュで1回ジャンプし、素早く逆を向いてもう一度ジャンプボタンを押すのだ。



▲普通にジャンプしてもダメ



▲難しいので、何度も挑戦

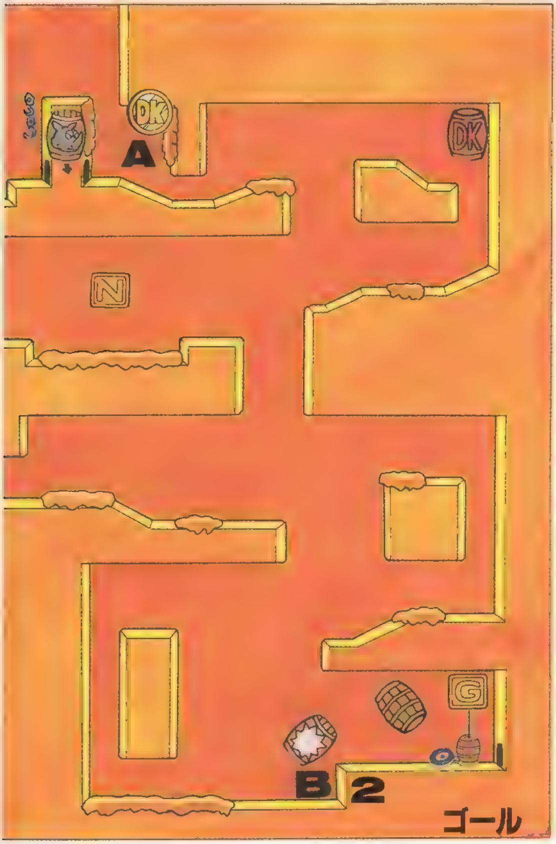


B こんな所にボーナスステージの入り口がある

キングＢに追いかけられた先にはボーナスステージの入り口がある。ランビのスーパーダッシュで飛び込め。



◀タルに入ってはいけない。壁に突進だ！

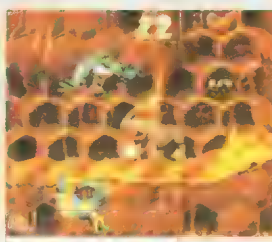


BONUS1
コインをさがせ！



▲ハチミツの壁を登っていくとクレムコインが手に入る。難しくないぞ

BONUS2
みんなやっつけろ！



▲とにかくランビで進むだけのボーナスステージ。めちゃくちゃ簡単だ

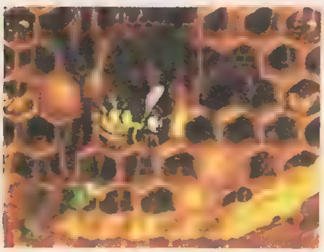
たいけつ!ボス キングB

第1段階

攻略条件

尻尾の針を3回攻撃

前のステージで登場して、倒すことができなかったボスキングBと対決だ。弱点は尻尾に生えている針。ここにスコークスのタマゴをぶつけてやればいい。キングBが方向転換したときがチャンス。狙い目を定めてタマゴを吐いて攻撃するのだ。2回攻撃すると針を8方向に出して襲ってくる。このときは攻撃は効かないので、ひたすら逃げろ。しばらくすると元の動きに戻るので、もう2回同じように攻撃だ。


◀折り返すところで、キングBのバックを取り、タマゴで攻撃しよう

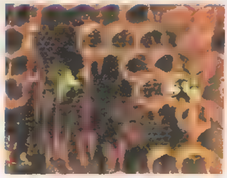
第2段階

攻略条件

本体に3発攻撃する

キングBに3セット攻撃すると、右の写真のようになる。こうなったら、周りのジンガーを倒してから、本体に3発当てればキングBをやっつけることができるぞ。

敵の攻撃パターン


◀一定の決まった動きをする。このときが攻撃のチャンス


▶針を8方向に飛ばしてくる。このときは攻撃が効かない


▲弱点めがけてタマゴを吐く。2発当てると攻撃が変化するぞ


▲周りの護衛ジンガーをやっつけて、本体に攻撃するのだ

全コースマップ攻略ガイド

WORLD 5

あやしの森

ダークレム





ダークレム　おばけロープの森

ボーナス面	3
バナナコイン	2
難易度	B

敵キャラ　クローク、クロンプ、クランポン、クロバー、クランチャ、フリッター、スパイニー、ジンガー

POINT　現れては消えるおばけロープを頼りに進むステージ。中には消えるのが早いおばけロープもあるぞ。

A　DKコインを取る

Aの地点には、DKコインがある。ここは、右から左にローリングジャンプ、もしくはポニーテールスピンで進み、タル大砲に入れ。



◀タル大砲に入れば、DKコインが手に入る

スタート



B　タルで壁を壊せ！

ここの壁はタルをぶつけることで穴が開き、ボーナスステージに行くことができる。タルは、Bの地点のちょっと右でも手に入るので、ここまでタルを持って来ることができなくても心配することはない。バナナが目印になっているぞ。



▲壁に穴を開けたらボーナスステージに入ることができるぞ

Ⓐ



BONUS1

コインをさがせ！

クレムコインは宝箱の中に入っている。何度も宝箱をジンガーにぶつければ手に入れることができるぞ。



◀ジャンプして上に投げろ

BONUS2

コインをさがせ！

このボーナスステージは、おばけロープを右へ右へ渡っていくとクレムコインを手に入れることができるぞ。



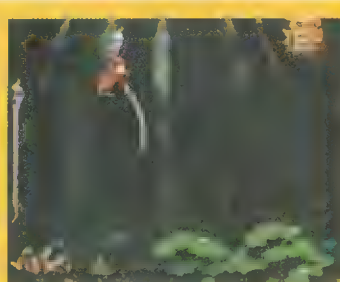
◀素早く渡れば楽勝！



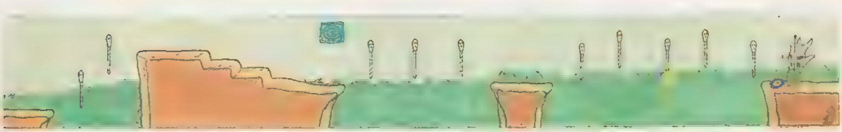
Ⓐ

C 素早くジャンプ

ここのおばけロープ２本は、現れるのも早いが消えるのも早い。素早くジャンプすればボーナスバレルに入ることができるのだが、どうしてもうまくいかない人は、ディクシーのポニーテールスピンを使って、１本づつ渡ってみよう。失敗したら何度もチャレンジだ。



▲ここはすごく難しい。タイミングを合わせてジャンプだ



ゴール

ターグレム

ゴーストコースター

ボーナス面	3
バナナコイン	3
難易度	🍄

敵キャラ　カックル

POINT 幽霊のカックルにやられないように、うまくプラスマークのついたタルを壊していこう。

スタート



B 板の上を走れ！

ボーナスステージの入り口でさらにジャンプすると別のボーナスステージに行くことができる。レールを外れて板の上を走っていくのだ。



◀うまくジャンプしてここを走っていくのだ

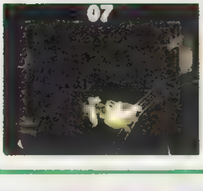
Ⓐ



D カックルの法則

カックルは扉から次の扉まで、常にコースターを追いかけてくる。画面の上に表示されている数字が０になるとカックルが襲ってくるので、うまくプラスバレルだけ壊していこう。

BONUS1
コインをさがせ！



◀このボーナスステージはバックで入り口に戻ってクレムコインを取る

Ⓑ



A DKコインは最後に隠されているぞ！

このステージのDKコインは見えないところに隠されている。気がつきにくいので注意しよう。



◀下のDKコインは見えないところに隠されているので注意しよう



Ⓐ

C 柱で小ジャンプだ

ボーナスステージへ入るには、Cの位置でうまくジャンプしなければならない。柱を目印にして、ここに来たら小ジャンプだ。



◀うまくジャンプすれば下のレールに乗れる



Ⓑ

BONUS2

ほしをあつめろ！



◀星を決まった数以上取ると、ゴールでクレムコインが手に入るぞ

BONUS3

コインをさがせ！



◀ここのスターはスピードがめちゃくちゃ速い。失敗したら何度も挑戦だ



ゴール

ダークレム　かぜのもり

ボーナス面	2
バナナコイン	3
難易度	

敵キャラ　クランポン、ビートル、スパイニー　カットラス、ニーク、キャノン　ジンガー

POINT　風が吹く森を進むステージ。一歩間違えると、奈落の底へ真っ逆様。風をうまく読んで進め。

B　スーパージャンプをギリギリで使うのだ

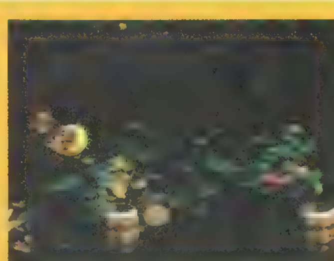


ここは、かぜのもりで一番の難関。スーパージャンプを使うと先に進めるのだが、風で左に流されてしまうので、踏み切りが難しい。必ず進めるので、あきらめるな！

Ⓐ



C　風のないときにタル大砲を発射するのだ



◀風のないときに発射

ここの大砲は、風がないときのほうが確実に進める。風がやんだらタル大砲を発射して✚キーを右に入れるのだ。

Ⓑ



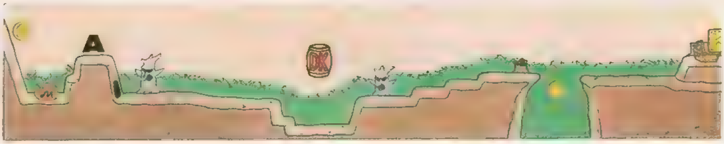
A ラトリーを見つけろ！

スタート地点から左に進むとラトリーの木箱がある。ラトリーは後々ライフバルーンに変わるので、できるだけ手に入れろ。



◀ラトリーがいると難しい？

スタート



Ⓐ

BONUS1
コインをさがせ！

フリッターを踏み台にして右に進め。風に乗れば、一瞬にして右に進めるぞ。



◀一匹づつ踏んでいく必要はない



Ⓑ

BONUS2
ほしをあつめろ！

タル大砲に入って、微調整しながら、星を集めるのだ。時間は長めなので、焦る必要はない。じっくり確実に集めよう。



◀2往復ぐらいですべて集められるぞ



ゴール

ダークレム

パラシュート パニック

ボーナス面	2
バナナコイン	5
難易度	A

敵キャラ ジンガー、クランポン、スパイニー ビートル

POINT 上に飛べないオウムに掴まって、下へ下へ進む。途中でジンガーが邪魔しているのでうまく避けろ。

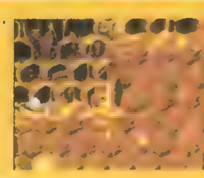
A ポニーテールスピンだ

スタートして下に落ちるとき、ディクシーのポニーテールスピンを使えばDKコインを取ることができるぞ。


◀ディクシーなら簡単に取れる

B 隠し通路で安全に進む

Bの地点の壁は木箱を使って穴を開けることができる。ここに入ると隠し通路を通って安全に進むことができるぞ。

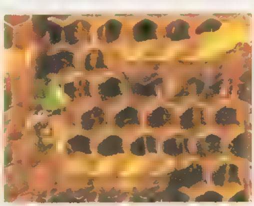

◀バナナもいっぱい取れる

C ハチミツの壁を登れ！

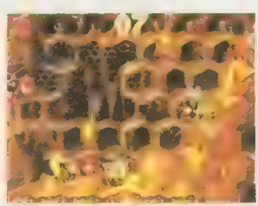
Cの地点にハチミツの壁があり、上に登っていくことができる。上にはボーナスステージへの入り口があるぞ。

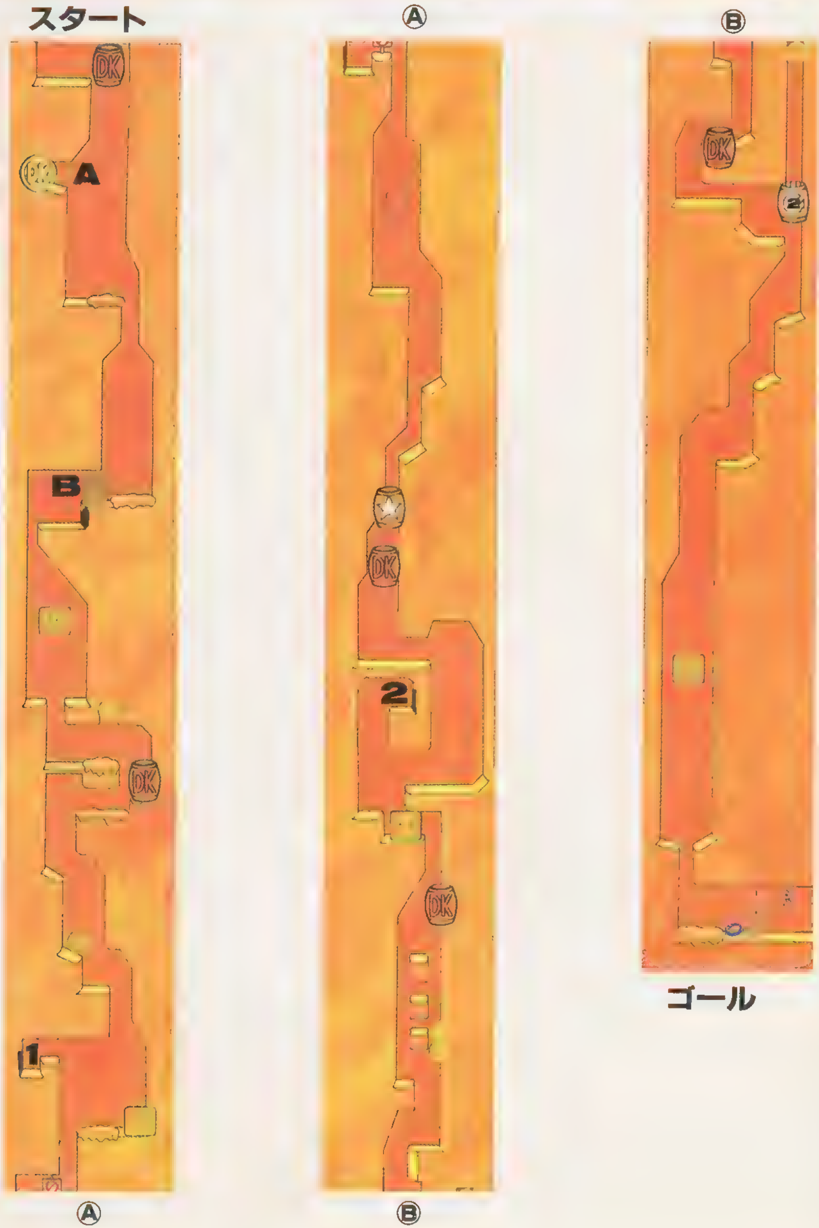

◀ジンガーをジャンプで飛び越せ

BONUS1
コインをさがせ！


◀スコークスで上に上に進んでいけばクレムコインが手に入る

BONUS2
みんなやっつけろ！


◀前半はスコークスでジンガーを攻撃。最後の一匹はタルで攻撃


スタート
Ⓐ
Ⓑ
A
B
1
2
DK
Ⓐ
Ⓑ
ゴール

きりのもり

ボーナス面	2
バナナコイン	4
難易度	

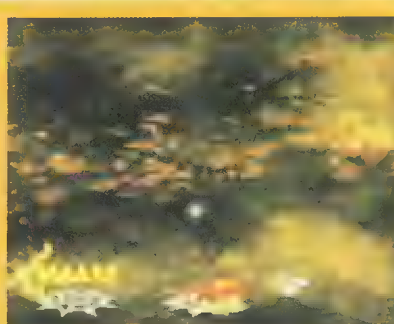
敵キャラ ニーク、カットラス、クランチャ、クローバー、ジンガー、カボイング、クルーク、キャノン、ゾッキー

POINT 深い霧に包まれた森のステージ。後半はスクイッターに変身し、地面のない所を進んでいかないといけない。

B タマを追え！

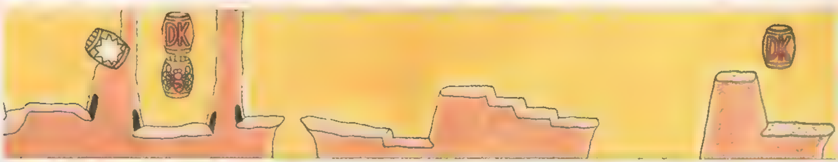
最初のボーナスステージに入るには、壁を壊す必要がある。破壊するには遙か右にいるキャノンのタマを使うのだ。

かなり先に進んでから戻ってこなくちゃならないので、戻る途中でやられないように注意が必要だぞ。



▲遅い大砲のタマを追いかけていこう

Ⓐ



C ここも壁を破壊する

ここもキャノンの発射するタマを追いかけて壁を破壊するのだ。壁を破壊するとボーナスステージの入り口が現れるぞ。



◀ここまでタマを追いかけてくる

Ⓑ

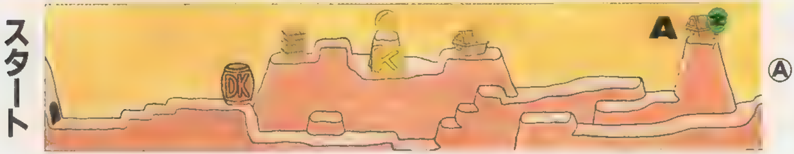


A ライフバルーン入手

Aの位置の宝箱には緑のライフバルーンが入っている。ここに来るには、ここの下からチームアップで上に移動するか、先のタル大砲を使う。



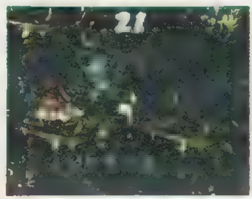
◀ジンガーに宝箱をぶつけて回収しよう



BONUS1

コインをさがせ！

ここは、うまく足場を作って進んでいかないといけないぞ。



◀あわてず慎重に足場を作って進もう



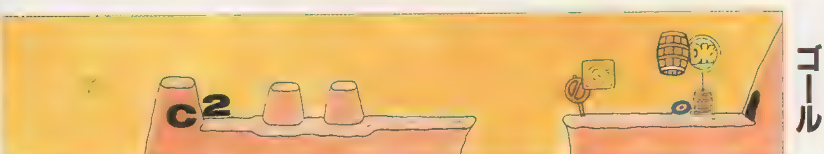
BONUS2

ほしをあつめろ！

上の方に足場を作って星を集めよう。ここまで来れたなら簡単。



◀星が集まっているので回収しやすいぞ



ふっかつ！おばけボス ゾッキー

攻略条件

タルを3回ぶつける

おばけになって復活

ワールド1のボス、ボスゾッキーがおばけになって復活した。

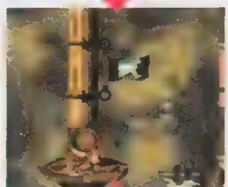
スタートすると、半透明のゾッキーたちがボスゾッキーの号令とともに襲ってくるので、画面真ん中でジャンプして避けるか、やっつけるかしよう。

襲ってくるゾッキーの中に、色のついたゾッキーがいる。こいつをやっつけるとタルが出現するぞ。そのタルをボスに当てれば、おばけボスゾッキーはダメージを受け、画面上方に逃げていく。それを追いかけてドンドン上に登って進んでいこう。

敵の攻撃パターン



◀おばけゾッキーが左右から突撃で攻撃してくるぞ



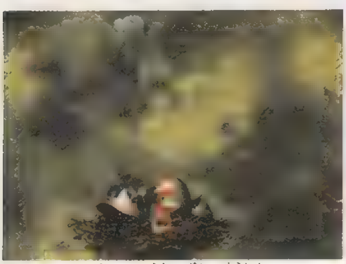
◀すべて避けると、おばけボスゾッキーの体当たり攻撃だ



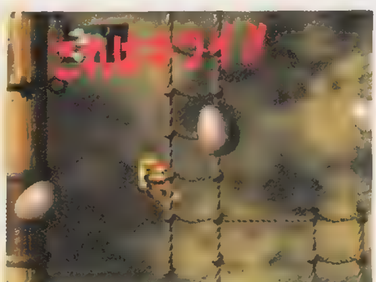
◀おばけボスゾッキーを追いかけると、タマゴの攻撃だ

タマゴを避けろ！

ボスゾッキーが上に逃げたので追いかけると、タマゴが画面上方から降ってくる。このタマゴは、ディディーたちを確実に狙って降ってくるので、左右に避けながら上に向かって進もう。追いついたらもう一度同じように攻撃してくるので、同じように対処しよう。



▲タマゴを避けて上の段に到着



◀上と横からタマゴが飛んでくる。うまく上下左右に避けるのだ

全コースマップ攻略ガイド

WORLD 6

山頂のとりで クロコブルグ





クロコブルグ

ここえる地下すいろ

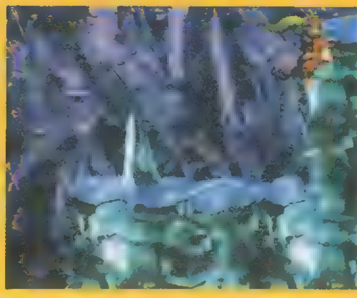
ボーナス面	2
バナナコイン	2
難易度	B

敵キャラ クロバー、フロートサム、パフタップ、ロックジョー、シュリ

POINT 氷の地下水路をエンガードに変身して進むステージ。スーパーダッシュを効果的に使え!!

A ちょっと待て！ 泳ぐ前の準備体操

スタートしてすぐ、普通だったら水路にドボンだが、はやる気持ちを押さえて右側にジャンプしてみよう。DKバレルとKのパネルが見つかる!!



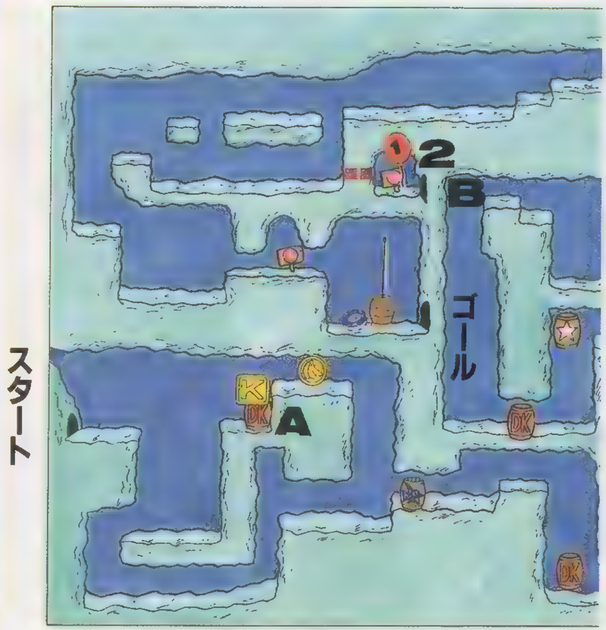
◀チームアップで更に上に登れる

B DKコインはこう取る

このステージのDKコインは、B地点からスーパーダッシュをすればゲットできる。ダッシュを忘れると、水位が下がり取れなくなるのだ。



▲水がなくなる前に通過



C OとGのパネルは要注意

Oのパネルの回りは、シュリが2匹回っている。取る前にまずコイツらを倒そう。Gのパネルは少し進んで、水位が上がってから取りに戻ろう。Oパネルはともかく、Gのパネルは忘れて先に進んでしまいがち。注意しよう。



◀敵を慎重に倒し、そえからゆっくり取ろう



BONUS1

コインをさがせ！

1つ目のボーナスコーナーは、怪しげに浮かんでいる2本のバナナが目印。スーパーダッシュで壁を壊そう。星は左右にダッシュして集めろ。

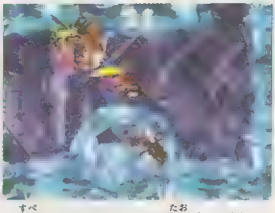


▲全ての星を取る必要はない

BONUS2

コインをさがせ！

2つ目のボーナスコースは、進入禁止サインの先にポッカリ口を開けて待っている。サインの手前が、隠し通路になっているのだ。



▲全てのジンガーを倒すんだ

かせのこうざん

ボーナス面	2
バナナコイン	4
難易度	A

敵キャラ ビートル、カットラス、キャノン、ジンガー、クルーク、クロバー、クランポン、スパイニー

POINT 下から吹き上げる風に乗って進むステージ。風の流れを読み、上手く風に乗ろう。

A 風の流れを覚えよう！

A地点などのジンガーをくぐり抜ける時は、ジンガーの手前で一時停止する。そして、風が止んで下に沈んだ瞬間に一気に通り抜けるのだ。このステージでは必須のテクニックだ。



▲風が止んで沈んだ瞬間



▲右に進む。この繰り返し

B スピードだすな!!

DKコインはBで風に乗ったとき、✚キーを右下に入れて上昇スピードを抑えて飛べばよい。普通に飛ぶと、手前のジンガーに刺されてしまうぞ。

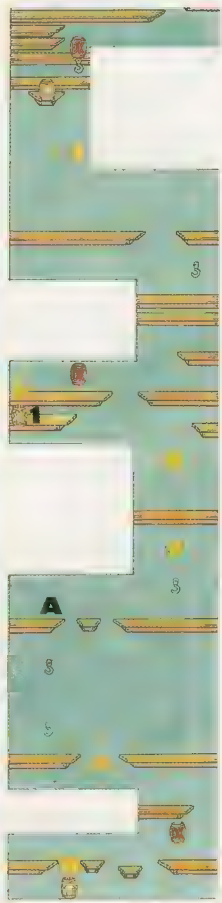


▲ここからジャンプ

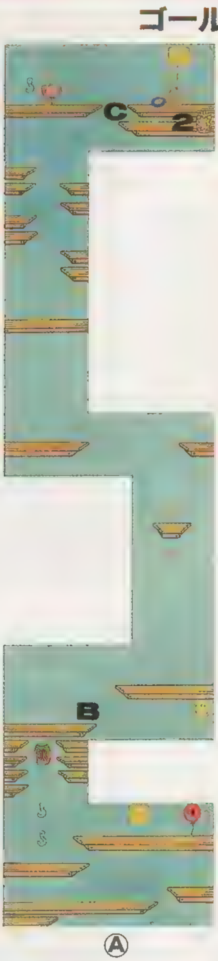


▲わかればすぐ取れる

Ⓐ



スタート



C ゴールの真下にボーナス

2つ目のボーナスバレルには、クロバーをタルにして、カットラスを倒して入ろう。書くと簡単そうだけど、結構ムズいぞ。

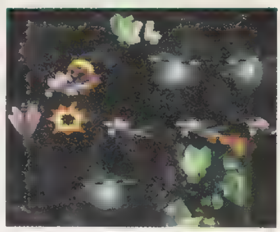


◀ローリングジャンプなどで跳び、上手く足場の先に着地する。でないとクロバーが踏めない

BONUS1

みんなやっつけろ！

1つ目のボーナスバレルには、向かいの足場から飛んでくることができる。手前にはバレルを守るように、ジンガーが待機しているぞ。

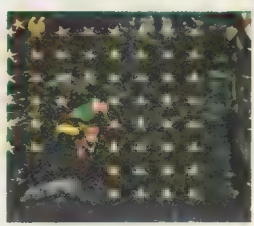


▲フリッターを連続ジャンプで全て倒そう

BONUS2

ほしをあつめろ！

ここのボーナスは制限時間にあまり余裕がない。取りこぼしてると間に合わないぞ。



◀端から順番に集めていこう

クロコフルク

クラッシュ　エレベーター

ボーナス面	2
バナナコイン	3
難易度	

敵キャラ　ニーク、スパイニー、カットラス、クルーク、クランチャ、クランポン、ゾッキー

POINT　エレベーターに乗って進む、半強制スクロール面。2つのアニマルバレルがクリアのカギだ!!

A　アニマルバレルは2つある

1つ目のアニマルバレルは、カットラスのいた通路の奥。2つ目はコンティニューバレルを過ぎてすぐの1本バナナが目印。この面は変身しないとボーナスもDKも取れないぞ。


▲カットラスを倒して奥へ


▲バナナの後ろの壁は通行可能

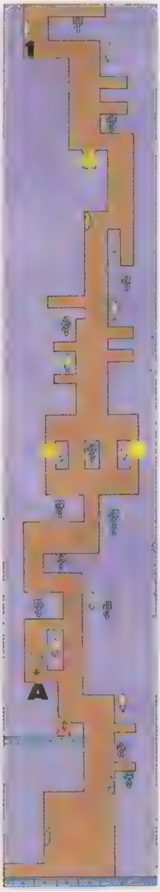
B　クルークのフックをかわせ!!

このステージの強敵は、なんといってもクルーク。狭い通路でフックを投げてくるので非常に避けにくいのだ。とくにB地点は、このステージで1番の難関となっている。

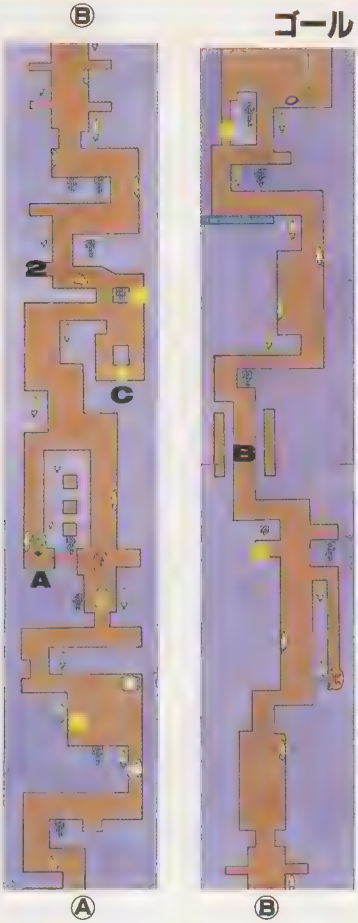

▲左右から次々にフックが


▲右、左の順に投げてくるぞ

Ⓐ



スタート



C オウムでDK

DKコインは、オウムでないと取ることができない。Aでオウムに変身したら急いで進み、エレベーターが競り上がる前にCへ行け。



◀エレベーターより早く

BONUS1
みんなやっつけろ！

ランビのスーパーダッシュで、バナナ矢印の先の壁を壊せばボーナスコースへ。ランビのツノでジンガーをやっつけろ。



◀スクロールに潰された敵は、倒したことにならない

BONUS2
コインをさがせ！

オウムで進入禁止サインまでくると、TNTバレルが手に入る。これをバナナ矢印の先の壁に投げつけろ！



◀迷わずサクサク移動しよう。二股ではバナナの無いほうへ

クロコブルグ

こおりのみずうみ

ボーナス面	2
バナナコイン	5
難易度	A

敵キャラ

クランチャ、スナップジョー、ジンガー、ニーク、ビートル、パフタップ、フロートサム、シュリ、スパイニー、フリッター

POINT 無敵のスナップジョーが登場する嫌なステージ。滑って水に落ちないように。

A フックを発見!!

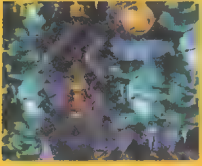
スタート地点のすぐ上にはフックがあるのだ。チームアップでフックにつかまり、ボーナスコースへ行こう。



◀この場所から上に投げるのだ！

B 今度はDKコイン

ボーナスコースを出ると、Bの文字が？　上にはKパネルとバナナがある。ここではジャンプして味方を上に放り投げよう。またまたフックがあって今度はDKコインが手に入る。



▲Bはジャンプボタンのことなのか？



C 壁をぶち破れ！

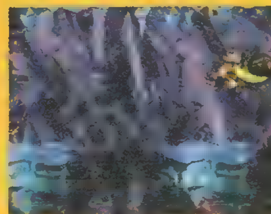
2つ目のボーナスコースは、エンガードのスーパーダッシュでCの壁をブチ破り中に入る。手前にいるパフタップに注意。



◀ちゃんとここまで連れてきてる?

D 無敵になるんだ

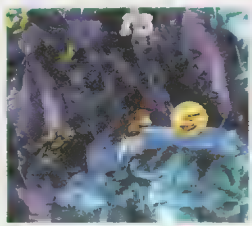
Dにある1本バナナを取ると無敵状態になれる。この辺りは敵の配置がキツイので、必ず取るようにしよう。



◀ここもチームアップが必要だぞ！

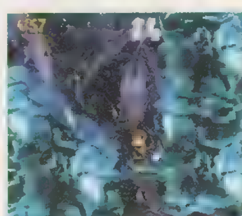


BONUS1 コインをさがせ！



◀落ちても間に合うのであせらず跳ぼう

BONUS2 コインをさがせ！



◀陸地でもスーパーダッシュが効果的

クロコブルグ

クサリのとう

ボーナス面	2
バナナコイン	3
難易度	

敵キャラ　クリンガー、ジンガー、クルーク、ゾッキー、カットラス、クロバー、キャノン

POINT　クサリを渡り塔の頂上を目指せ!!　ステージ構成同様、ボーナス・DKコインの隠し方も難易度も高いぞ！

A 別れ道、どちらに進むか？

このステージに2つ別れ道がある。安全に進むなら始めは左側、次は右側を選ぶのがよい。特に2つ目は、逆に進むとゾッキーが出現するので危険だ。



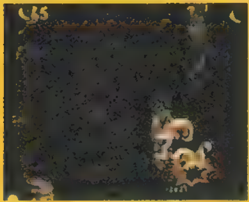
▲右は自分のペースで進める



▲タル大砲はミスしやすいぞ

B ボーナスの入り口はどこ？

1つ目のボーナスへは、Bでタマを手に入れてから大砲へ向う。2つ目のボーナスコースへは、通り抜けられる壁を通り、キャノンを倒してから入ろう。



▲クルークは上から順に踏め

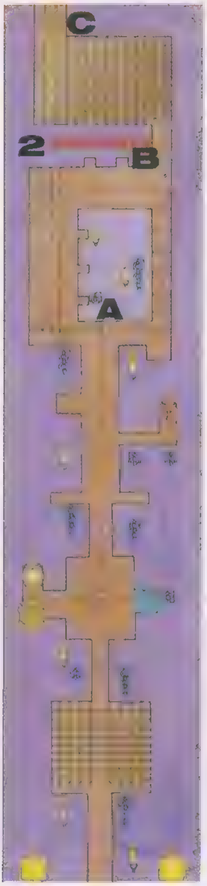


▲ここの壁が通れるのだ！



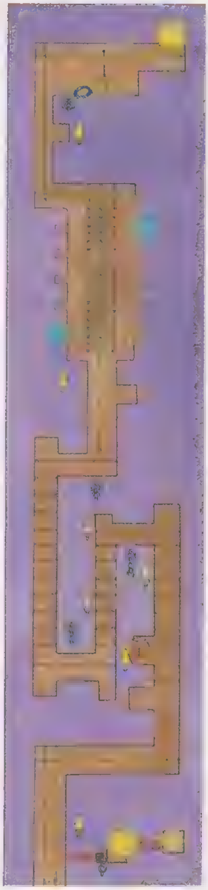
スタート

Ⓑ



Ⓐ

ゴール



Ⓑ

BONUS1
コインをさがせ！

ジンガーを避けてクサリ渡り。ジャンプの間合いが悪いと簡単にジンガーに触れてしまう。何度でもチャレンジできるので気楽にね。



▲時間はある。無理するな

BONUS2
コインをさがせ！

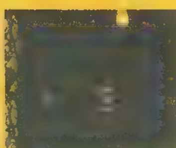
タル大砲で上に進めばコインがある。クサリにつかまるとタイムロスなので、タルからタルへ渡っていったほうが効率的。



▲位置と角度を合わせて発射！

C 見つけられた!?

この面のDKコインは、全ステージを通じて最も見つけにくいところに隠してあるぞ。



▲Cの壁が通れる

クロコブルグ

どくどくタワー

ボーナス面	1
バナナコイン	5
難易度	

敵キャラ クランポン、カボイング、ジンガー、キャノン

POINT ラトリーでジンガーを踏み台にして進む前半が激ムズ／ 毒に触れたら即アウトと思え!!

A ジンガーを踏み台!!

Aからコンティニューバレルまでは、ラトリーで進む。途中、ジンガーを踏み台にしてジャンプするポイントが数多くある。ミスは絶対許されない。



◀踏むと消えてしまう。チャンスは一度だけ！

B ✚キーは右！

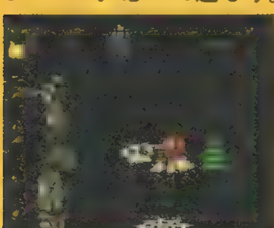
Bにいるジンガーを踏んだら、✚キーを右に入れたまま落下していこう。忘れるとタル大砲に入ってしまい、大きくタイムロスしてしまう。



◀毒が迫っているぞ。1発で決めよう

C 後半も急ぐのだ

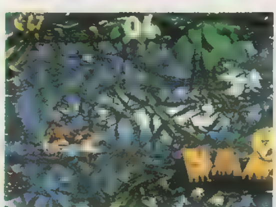
Cからはスコークスで進むので、前半よりはかなり楽。しかし、見えないけど毒は上がってきている。急いで進もう。



◀最後の最後でスクイッターに変身するぞ

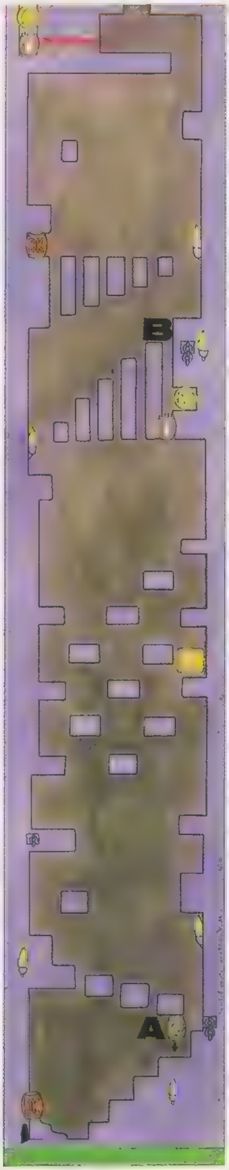
BONUS1 コインをさがせ

1本バナナとジンガーが、ボーナスコースへの目印。後ろの壁が通り抜けられるのだ。



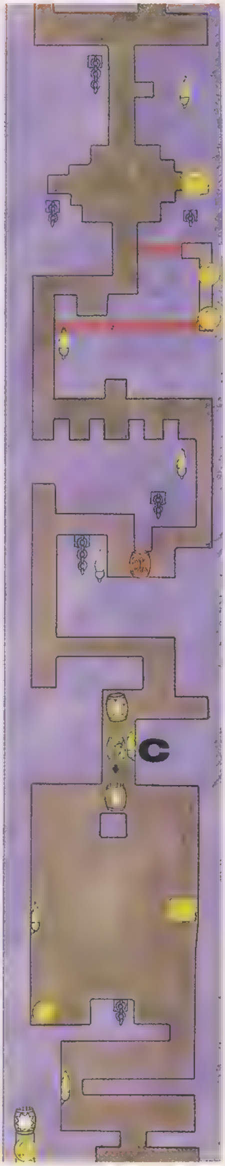
◀時間の余裕はあまりないが、焦らずにね

Ⓐ



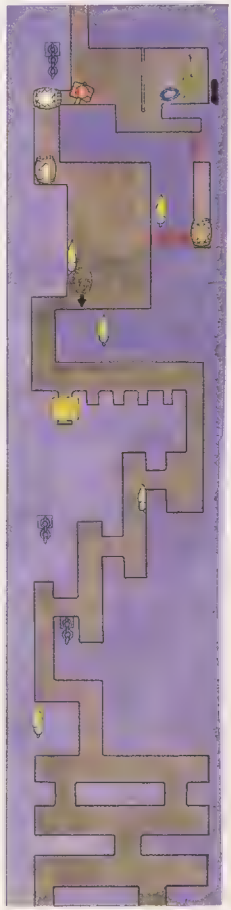
スタート

Ⓑ



Ⓐ

ゴール



Ⓑ

クロコフルク

さいかい！ドンキーコング

ついにドンキーコング救出か!?

ついに砦の最上階までやってきたディディーたち。だがそこには吊るされているドンキーコングがいるだけ。敵はどこにも見当たらない。だが、空から降ってきたクレムコインを難なく手に入れ、喜ぶ二匹の前でドンキーコングは再び連れ去られてしまう。キャプテン・クルールの真のアジトは空の上、戦艦デビルクルールだったのだ。今度こそキャプテン・クルールを倒し、ドンキーコングを助けるんだ!!



◀部屋にはドンキーが情けない姿でいるだけ。敵の姿も形も見えない…？



▼ドンキーが消えて驚く2匹。踊っていたことを後悔したかどうかは不明

コラム　ライフアップの方法

パイレーツパニックでは、上手く[illegible]れば1UPが可能。これを何回も繰り返せば、残りライフ99なんてアッという間。[illegible]身体で覚えるのがコツだ。





[illegible]



[illegible]

全コースマップ攻略ガイド

WORLD 7

空とぶせんかん デビルクルール

WORLD 8

ロストワールド









テニルクルール

スクリーチレース

ボーナス面	1
バナナコイン	7
難易度	

敵キャラ
ネコのナインテール、クローク
クリンガー、ジンガー、フリッター
ゾッキー、スクリーチ

POINT 後半は敵キャラスクリーチと1対1のレース。正確なスコークスの操作が要求されるぞ！

A チームアップで上へ

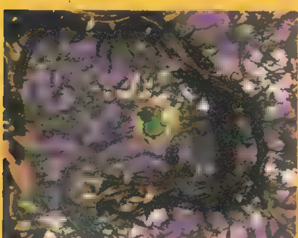
ここは、ふたりでないと絶対に進むことができない。チームアップで上に登ると、ボーナスステージに行くことができるぞ。



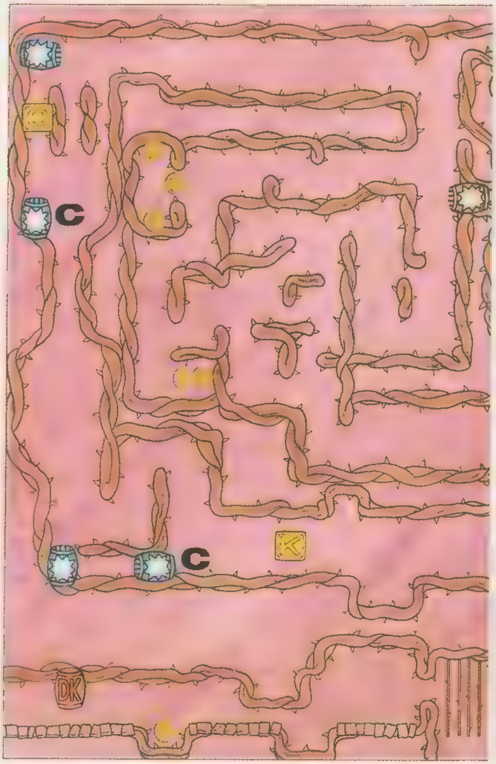
◀仲間を上に放り投げて移動しよう

B ちょっと寄り道DKコイン

スクリーチとのレースの途中で横道にそれるとDKコインが手に入る。DKコインまでの道のりは、入り組んでいてミスしやすいので、DKコインを取って1位になるのは、すごく難しい。DKコインを取るときはレースをあきらめよう。



▲時間がかかってしまうのだ

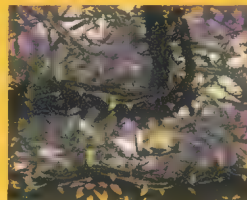


スタート

C 隠されたタル大砲

Cの位置には見えないタル大砲がある。これを使うと、スクリーチより速く進めるだけでなく、KやOのパネルを安全に素早く手に入れることができるのだ。

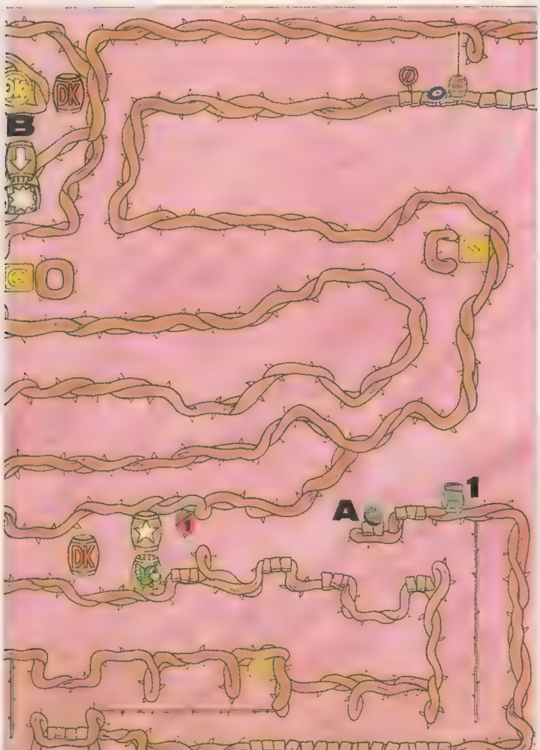
スクリーチに勝ちたいのなら、絶対に入って進みたい。タル大砲に入って飛ばされるだけで、コースをショートカットし、スクリーチとの距離を一気に突き放すことができるからなのだ。



◀ここに入るとKのパネルが取れる



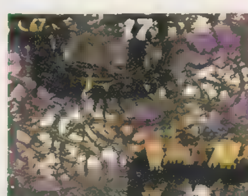
▶ここだと上に飛ばされOのパネルが取れる



ゴール

BONUS
コインをさがせ！

このボーナスステージは、ディクシー、ディディーそれぞれを使って進まないといけない。最初はディクシーのポニーテールスピンを使い、今度はディディーのローリングジャンプを使うのだ。



▲ここは、ギリギリからローリングジャンプしないとダメ

けっせん！キャプテンクルール

ドンキーコングを連れ去った悪党キャプテンクルールを追いつめたぞ。ここで息の根を止めてやる！

攻撃方法

タマを銃に入れろ！

キャプテンクルールを攻撃するには、ヤツの銃にタマを放り込んでやれば、勝手に爆発するぞ！



◀銃にタマを吸い込ませるのだ

■第1段階

タマが出現するまで攻撃を避け続けろ！

1回目の攻撃はキャプテンクルールの体当たりだけ。これを避けたら攻撃。

2回目は針の生えるタマを撃ってくる。このタマとキャプテンクルールを同時に飛び越し、針が引っ込んだらこれを持って攻撃する。

3回目の攻撃は、2回目の攻撃とほぼ同じように対処すればキャプテンを攻撃できる。



▲体当たりはキャプテンクルールの通常攻撃



▲針の生えたタマは、キャプテンクルールの体当たり攻撃を避けたあと普通のタマになる



▲3回目の攻撃では針の生えたタマがふたつになる。これも2回目と同じ方法でいこう

■第２段階

変なタマの動きで攻撃してくるぞ！

1 タマを避けろ！

今度の攻撃は、高さの違うタマを連続で撃ってくる。すべてのタマはジャンプで避けれるが、高い位置のタマは、伏せて避けることができるので、ジャンプと伏せをうまく使い分けていこう。最後に発射するタルは踏んづけて、中に入っているタマを手に入れよう。



◀高い位置のタマは伏せて避けるほうが効率がいい



▶タルが飛んできたら踏んづけてタマを取れ

2 動きを見切れ！

第２段階の２回目の攻撃は、バウンドするタマを出して攻撃してくる。このタマは、うまくジャンプするか、下をくぐって避けろ。タマの動きが速いので、よくタマの動きを見て避けないとやられてしまうぞ。最後にバウンドするタルが出るのでこれは必ず踏め。



◀低いバウンドのタマはタイミングよくジャンプで避けるのだ



▶タルがバウンドしてきたら、必ず踏んづけてタマを取り出せ

3 動きに惑わされるな

３回目の攻撃は回転するタマを出してくる。１～３発目はタマが１個なので避けやすいが、４発目からはタマが２個になるので難しくなる。この攻撃を避けるカギは先頭のタマをよく見ること。先頭のタマを避けるようにジャンプすれば２個いっぺんに飛び越せるぞ。



◀回転するタマを出してくる攻撃は先頭のタマを目印にしよう



▶タルも回転して飛んでくる。タイミングよく踏んづけよう

■第 3 段階

特殊効果のあるタマを使って攻撃してくる

1 動けなくなるタマ

今度の攻撃は、水色のタマを出してくる。このタマに触れると凍ってしまい、しばらくのあいだ動けなくなってしまう。凍ってしまったら、✚キーを左右に連打だ。この後のキャプテンクルールの体当たりは、体が透明になるので、タイミングよくジャンプ。



◀触れると凍ってしまうタマ。ジャンプで避けにくい



▶凍ってしまったら✚キーを左右に連打して回復しよう

2 動きが遅くなるタマ

2回目の攻撃は、バウンドする赤いタマを出してくる。これに触れると、極端に動きが遅くなってしまうので、次に襲ってくるタマを避けづらくなってしなう。時間がたつと元に戻るが、このスピードでタマや体当たりを避けるのはとても難しい。



◀このタマも避けづらい。一度間に入らないといけないぞ



▶こうなると極端に動きが遅くなる。体当たりも避けづらい

3 操作が逆になるタマ

3回目の攻撃は回転する紫色のタマを出してくる。このタマに触ってしまうと、✚キーの操作が左右逆になってしまうぞ。

このあとキャプテンクルールは瞬間移動して銃で吸い込みに来るので、左右に逃げ回りタマが出現するまで粘れ。



◀これに触れると操作が左右逆になってしまうので難しい



▶吸い込まれないように左右に動いてひたすら逃げろ

哀れ！キャプテンクルールの最期か？

モンキーパンチ!!







▶クレムリン島から落下

▲ドンキーコングが縄を引きちぎって脱出。すかさずキャプテンクルールにモンキーパンチを叩き込んだ。キャプテンクルールは屋根を突き抜けて飛んでいった

■真の戦いはまだ残っている！

WORLD 8 ロストワールドへ向かえ！

ここまで完璧[illegible]いるとクレムコインが75枚集まっているはず。これで、各ワー[illegible]からすべてのロストワールドのステージに行くことができる。ロストワールドのステージを全てクリアーすると、もう一度キャプテンクルールと対決することになる。



[illegible]

▼通る見張り小屋によって行けるステージが違うぞ



ロストワールド

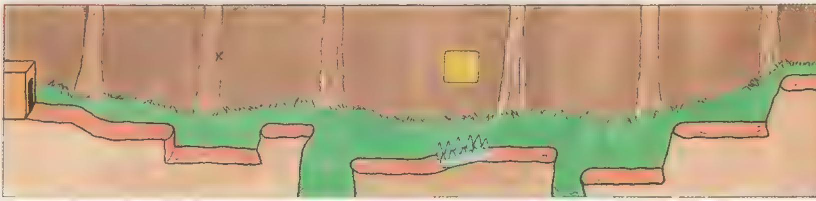
タイヤジャングル

ボーナス面	1
バナナコイン	4
難易度	🍄

敵キャラ：クランポン、ジンガー、カットラス、フリッター、スパイニー、クロバー

POINT ワールド2のマグマの洞窟「クロコドーム」から行けるロストワールドのステージだ。

スタート



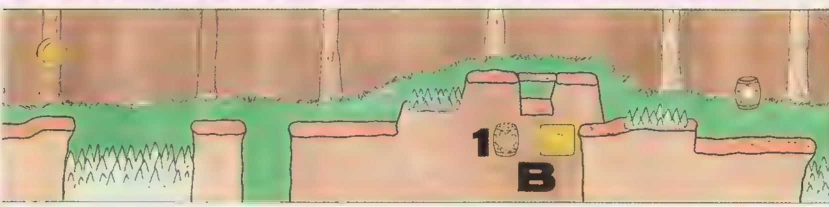
A タイヤを追ってジャンプ

ここは転がるタイヤを追いかけてからジャンプすると確実に通れるぞ。



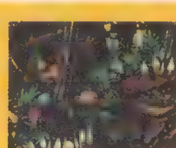
◀タイヤを追いかけてからジャンプ！

Ⓐ



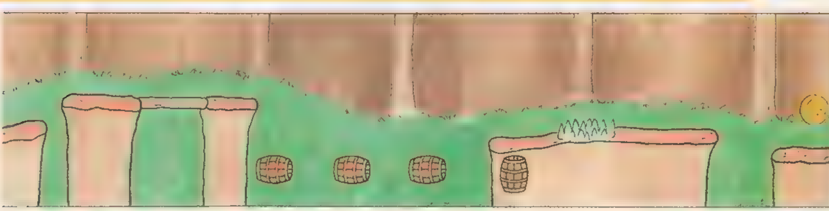
C タイヤで連続ジャンプ

Cの地点はタイヤで連続ジャンプしていこう。うまい具合に進めるはずだ。



◀最初に跳び乗るタイミングが難しいぞ

Ⓑ

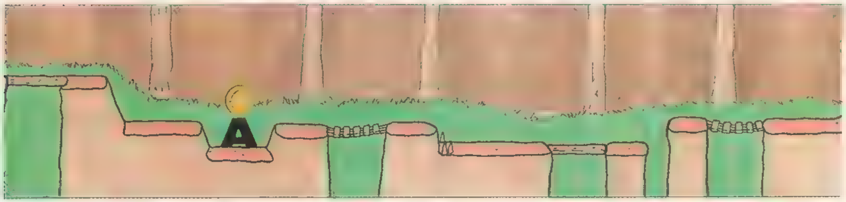


BONUS みんなやっつけろ！

チームアップで仲間を上に放り投げて、フリッターを全部やっつけろ。ジンガーに当たるとミスになってしまうぞ。



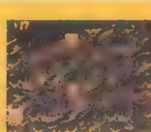
◀フリッターを倒すのだ



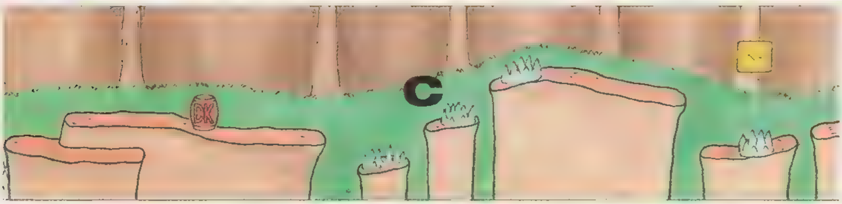
Ⓐ

B ローリングジャンプだ！

ボーナスバレルに入るには、ローリングジャンプでOのパネルを取ってから行こう。



◀ローリングジャンプでパネルも回収



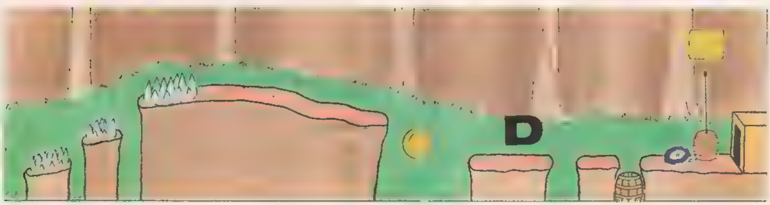
Ⓑ

D ジンガーをやっつけろ

ゴールターゲットでアイテムを手に入れるにはクロバーのタルをジンガーに当てろ。



◀ジンガーをやっつけてタル大砲へ入るのだ



ゴール

アイスドーム　タンゴ

ボーナス面	1
バナナコイン	1
難易度	

敵キャラ　ジンガー、クランポン、スパイニー、クロバー、クルーク

POINT　ワールド3の船のはかば「クレムクエイ」から行けるロストワールドにあるステージだ。

A 大砲のタマを入手

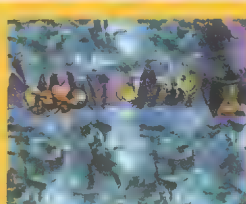
Aの地点には宝箱があり、中に大砲のタマが入っている。これを持っていかないと、ボーナスステージに行くことができないぞ。



◀タマは必ず取って進まないといけない

B タマで敵を倒せ！

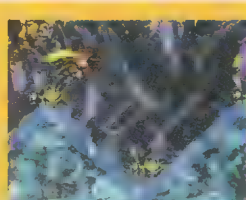
大砲の近くの敵は、タマを持っていないと倒せないし進めない。ここまで大切にタマを運んでボーナスステージへ進もう。



◀タマで敵を倒してボーナステージへ

C 最後の難関

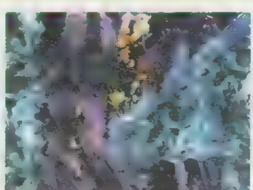
ここのジンガーを飛び越すのは非常に難しい。垂直にジャンプしてディクシーのポニーテールスピンで飛び越すのが確実。



◀垂直ジャンプからポニーテールスピンだ

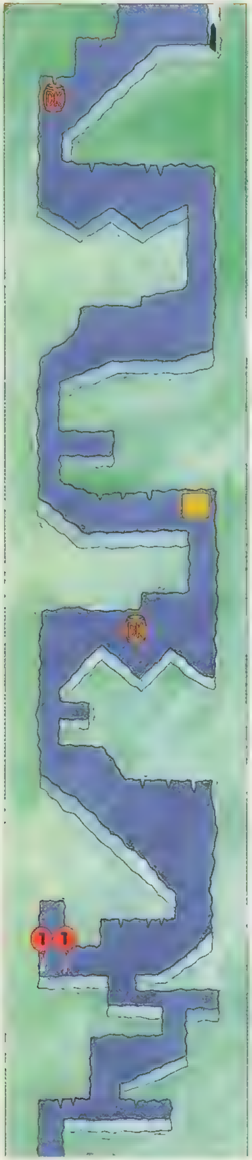
BONUS
コインをさがせ！

ジンガーが道を塞いでいるので、慎重にジャンプして進んでいこう。



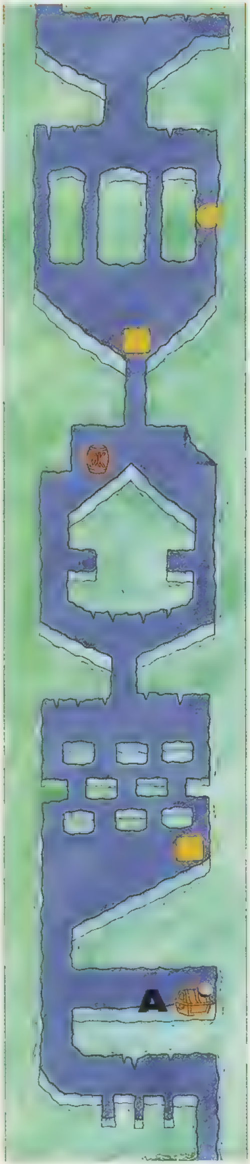
◀ジンガーをジャンプしてゴールを目指せ！

スタート



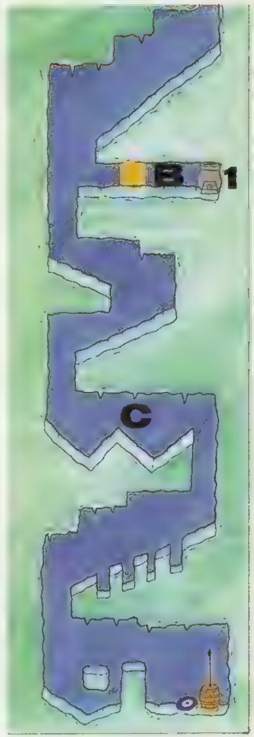
Ⓐ

Ⓐ



Ⓑ

Ⓑ



ゴール

ロストワールド

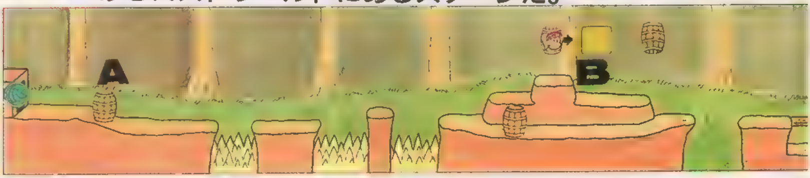
クロコジャングル

ボーナス面	1
バナナコイン	1
難易度	

敵キャラ：クロバー、ジンガー

POINT ワールド4のはちみつパーク「クレムランド」から行けるロストワールドにあるステージだ。

スタート



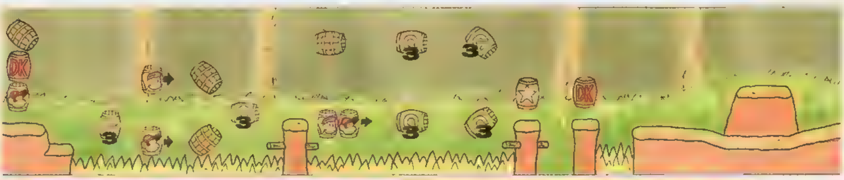
A タルを持って進め！

ここのステージはクロバーが多い。安全に進むには、タルを持って進むといいだろう。そうすればタルでクロバーを倒せるぞ。



◀タルを持っていれば突進にも安心

Ⓐ



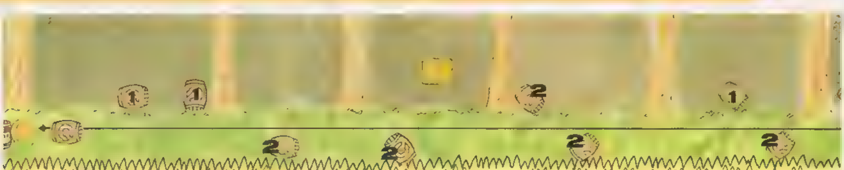
C 最後の難関！クロバーの突進を避けろ！

ここはクロバーをうまく踏んづけられないとミスしてしまう。確実にクロバーを踏んづけないといけない。



◀クロバーを踏んづけたら抱えていこう

Ⓑ



BONUS
みんなやっつけろ！

このボーナスステージは、無敵になってすべてのジンガーを素早く倒さないといけないぞ。



◀もたもたしてると無敵がきれてしまうぞ



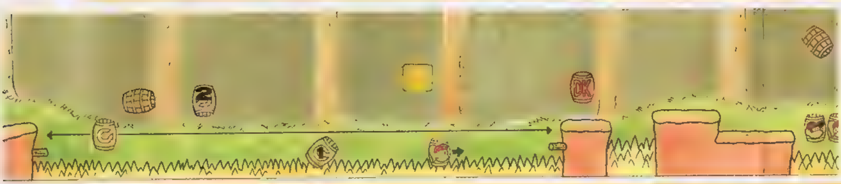
Ⓐ

B ディクシーで進め！

ここのステージは、ディクシーバレルに入ることでKONGのパネルをすべて集めることができるのだ。



◀ディクシーがいないと取れないぞ



Ⓑ

D 最後はディディーが大活躍する

ボーナスステージはDのタルで右に進むと行ける。このタル大砲に入るにはディディーが絶対必要だ。



◀右に飛ばされると見えないタルに入れる



ゴール

ロストワールド

ホットドームタイザー

ボーナス面	1
バナナコイン	2
難易度	

敵キャラ スパイニー、カットラス、クランポン、クルーク、ジンガー、フリッター、ネコのナインテール

POINT ワールド5のあやしの森「ダークレム」から行けるロストワールドのステージだ。

スタート



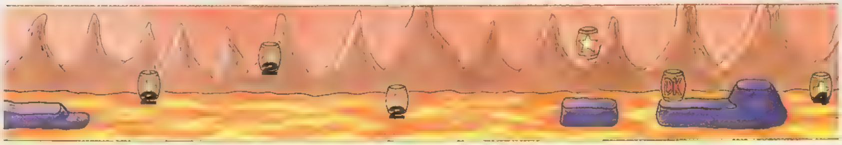
A 可動バレルで進め！

このステージのみ登場する可動バレル。中に入ると一定時間自由に動ける。これに入ったらバナナのある方向へ進もう。



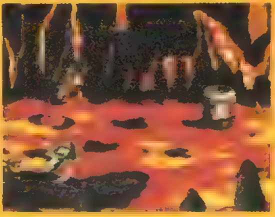
◀ここに入れば安全に移動できる

Ⓐ



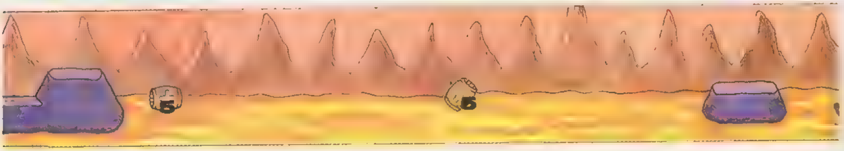
C カットラスはタイミングよくジャンプ

このステージのカットラスは倒さずに避けろ。相手をしてるとミスする確率が高くなるぞ。



◀カットラスはジャンプで避けるのだ

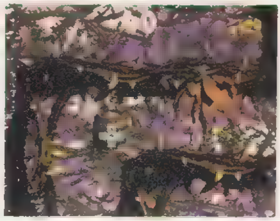
Ⓑ



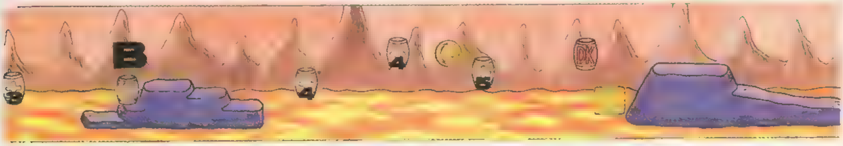
BONUS

コインをさがせ！

ここのボーナスステージは、可動(かどう)バレルでジンガーを避(さ)けて進(すす)んでいかないといけない。



◀ジンガーだけには注意(ちゅうい)して進(すす)もう



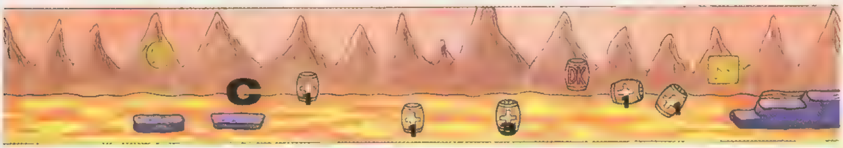
Ⓐ

B TNTバレルを入手！

B(ビー)の地点(ちてん)にはクルークがいる。コイツをやっつけるとTNT(ティーエヌティー)バレルが手(て)に入(はい)るのでこの先(さき)のスパイニーをこれで倒(たお)せ。



◀TNT(ティーエヌティー)バレルがあると楽(らく)に進(すす)める



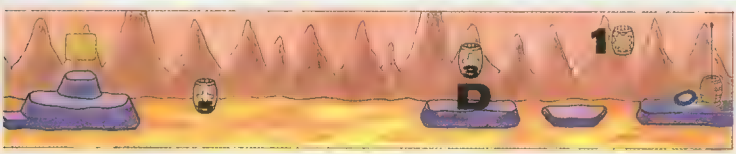
Ⓑ

D ネコのナインテールをやっつけろ！

ここにいるナインテールは倒(たお)したほうがいい。コイツに巻(ま)き込(こ)まれるとどこに飛(と)ばされるかわからないぞ。



◀ナインテールを倒(たお)したら可動(かどう)バレルに入(はい)れ



ゴール

ロストワールド

アニマルランド

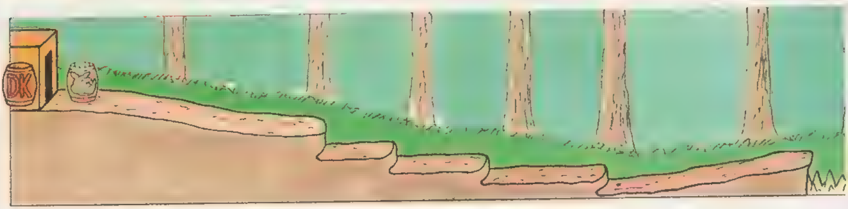
ボーナス面	1
バナナコイン	3
難易度	[illegible]

敵キャラ ニーク、ジンガー、カボイング、キャノン、クランポン、シュリ、フロートサム、ロックジョー

POINT ワールド6の山頂のとりで「クロコブルグ」から行けるロストワールドのステージだ。

MAP①

スタート



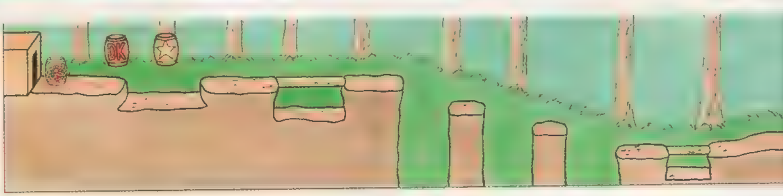
①から

MAP②



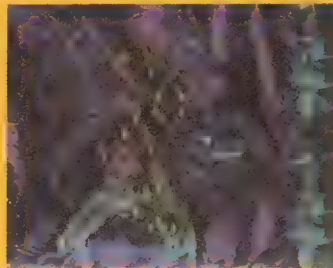
MAP③

②から

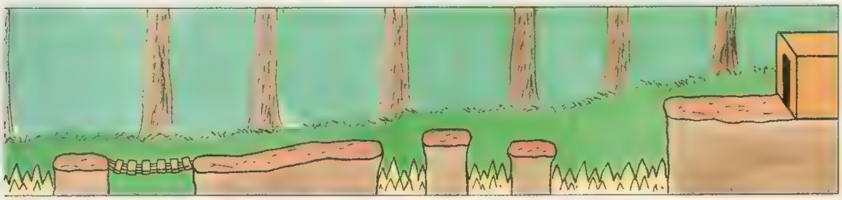


A 隠し通路を通れ

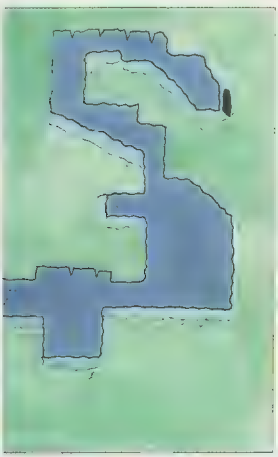
ロックジョーの後ろにある隠し通路を通って来ることができるAの場所。ここには0のパネルが置かれているぞ。バナナもたくさんあるので、必ずここに来るようにしよう。



◀見つけにくい場所だ！



2へ



3へ

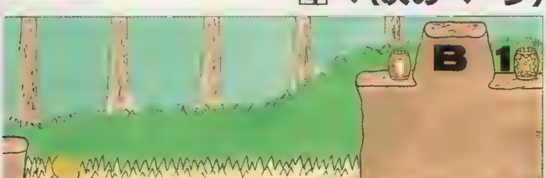
B ボーナスステージへ

MAP 3 の最後にボーナスバレルがある。タル大砲に入らないよう右に抜けていこう。

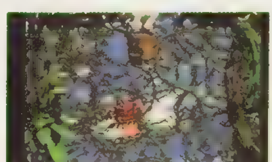


◀足場を作って進め

4へ（次のページ）



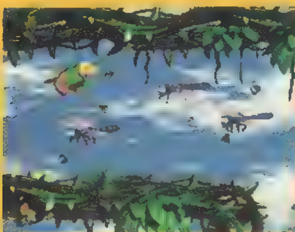
BONUS
みんなやっつけろ！



▲後半はスコークスにタッチして進むことになる

C 操作が難しいぞ！

スコークスになってから、このステージには風が吹く。ここは全ステージ中もっとも難しい場面。脱出するには、とにかく操作に慣れるしかない。コツとしては✚キーを入れっぱなしにせずに、チョンチョンと押して、逆に風が吹いたときに備えるといいだろう。



◀ここは1ミス覚悟で進め！

MAP 4



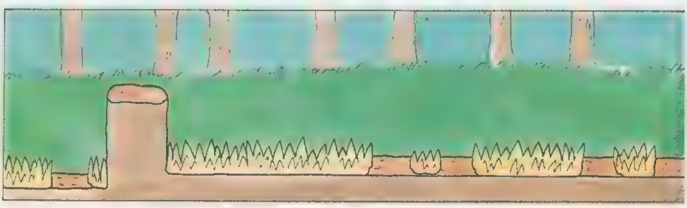
D タル大砲に入るタイミングが難しいのだ！

ここは、上のジンガーの動きをよく見てタル大砲に入らないといけない。



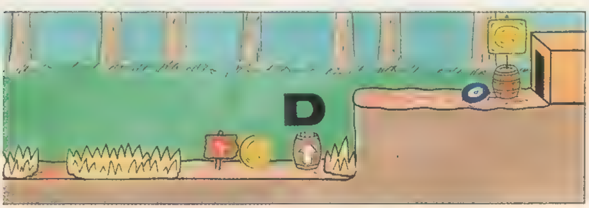
◀ジンガーの動きをよく見て入れー

MAP 5

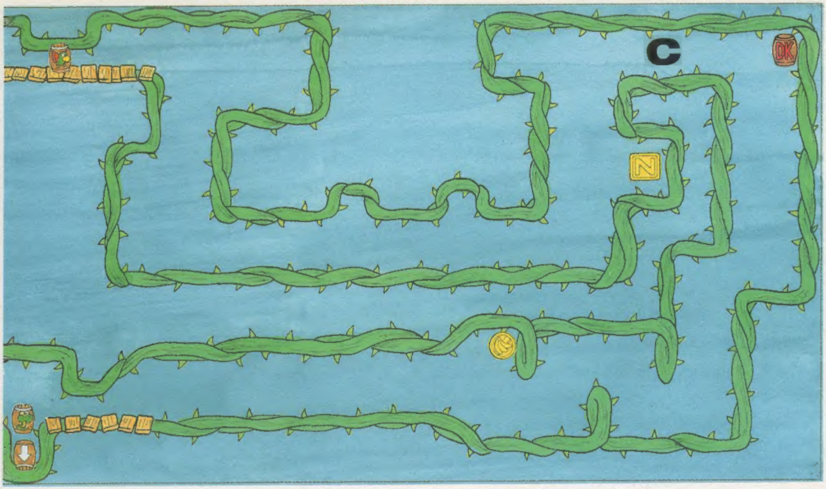


Ⓐ

Ⓐ



ゴール



ロストワールド

ふたたび！ キャプテンクルール

こんな所で生きていた！

今度のキャプテンクルールは、あまり強くない。倒す方法は、キャプテンクルールの攻撃をひたすら避ける。すべてのパターンの攻撃を避けたらタルを発射するので、それを踏んづけたタマを手に入れろ。1回タマを銃に投げ込んだらクリアーだ！



▲銃でガンガン攻撃してくる。飛んでくるタマをタルが出るまで避け続けろ！



▲タルが出たら必ず踏んづけてタマを手に入れろ。タマが手に入ったら勝ったも同然

スーパーファミコン

スーパードンキーコング2 攻略ガイドブック

構成・文／やまざき拓、唐木泰爾、大塚訓章（ティーツー出版）
カバー・本文デザイン／小山力也（ケンコングラフィック）
マップイラスト／成田保宏（INCOM.,CO.）、竹本章子（ティーツー出版）
大協力／加藤秀之、杉山英夫



おもちゃ券5,000円が当たる!
スーパードンキーコング2

Q 見張り小屋にいるのは？
①クラッパ②クソチンパン③宜保愛子

●応募のきまり●　官製ハガキの裏に左下の応募券を貼り①あなたの住所②氏名③年齢④クイズの答え⑤この本の感想を明記の上、下記の住所まで送って下さい。クイズの正解者のなかから抽選で50名様におもちゃ券5,000円分をプレゼントします。※〆切りは'96年4月末日。当選者発表は賞品の発送にて。
●〒164　東京都中野区本町3－28－19　㈱ティーツー出版「スードン2」係

※クイズの答え、当選に関する質問は一切答えられません。**ウラ技に関する質問はお答えできません。**

ゲーム質問電話　**03-3370-2272**
月～金曜　午後3～6時

1995年12月30日初版第1刷発行

発行人	高橋　恭
発行所	株式会社ティーツー出版
	〒164 東京都中野区本町3-28-19
	電話　03-3370-2361（編集）
	03-3370-3061（営業）
	FAX　03-3370-2415
写植、版下	株式会社　アクター
印刷、製本	株式会社　飛来社

ISBN4-900700-12-6　G0376

応募券 D2



SUPER スーパードンキーコング
DONKEY KONG 2®
ディクシー&ディディー

スーパーファミコンは任天堂の商標です。







株式会社ティーツー出版
ISBN4-900700-12-6 C0376



SUPER スーパードンキーコング
DONKEY KONG 2®
ディクシー&ディディー

スーパーファミコンは任天堂の商標です。









株式会社ティーツー出版　●定価820円（本体796円）
ISBN4-900700-12-6 C0376 P820E